



C.2. RÈGLES CHAMPIONNAT DE FRANCE DES CLUBS : CARABINE 50 MÈTRES, PISTOLET 25 MÈTRES

C.2.1. Participation

Un club ne peut engager qu'une équipe par Épreuve prévue au programme.

C.2.1.1. Composition des Équipes

La composition de l'équipe est soumise à certaines restrictions et obligations définies spécifiquement pour chaque Épreuve (voir tableau ci-dessous). Elle peut également comprendre un remplaçant pouvant être utilisé en cas de défection d'un des membres. En aucun cas, une équipe non complète, c'est à dire non composée de 5 tireurs, ne peut participer à un échelon qualificatif ou à la finale nationale.

Tableau des possibilités de composition d'Équipe par Épreuve :

Épreuves	Nombre de tireurs dans l'Équipe	Dame ou Jeune MF*, MG*, CF, CG, JF ou JG minimum	Nombre de tireurs des listes de Haut Niveau maximum	Nombre de tireurs étrangers (ET) licenciés à la FFTir maximum
Carabine 50m	5	1	2	1
Pistolet 25m	5	1	2	1

* Sauf au Pistolet 25 m

L'équipe doit, lors de la compétition, être encadrée par un Capitaine. Membre de l'équipe ou non, il est chargé entre autres d'assurer la gestion administrative de celle-ci, d'en communiquer sa composition définitive ainsi que l'ordre de passage des tireurs au plus tard la veille du match et enfin, d'assurer le « coaching » de l'équipe lors des tirs.

C.2.1.2. Inscriptions

Pour être prise en compte, l'inscription doit parvenir avant le tour individuel du Championnat Régional concerné, au Responsable Compétition Ligue pour la prise en compte de la composition d'équipe au niveau Régional et à l'OCC-FFTir pour le Niveau National.

La composition de l'équipe peut, en cas de force majeure, être exceptionnellement modifiée avant le début du Match de Qualification en utilisant notamment le remplaçant. Elle ne peut plus l'être pendant et entre le Match de Qualification et la Phase Finale.



C.2.2. Organisation

C.2.2.1. Programme

L'ensemble de la compétition est organisé sur un week-end. La compétition se déroule en deux parties distinctes organisées successivement. Le programme comprend un Match de qualification et des Phases Finales par élimination.

C.2.2.2. Match de qualification

Le match de qualification, est tiré par toutes les équipes participantes. À l'issue de ce match, les équipes sont classées d'après le total obtenu en additionnant les résultats de chacun des membres de l'équipe.

En cas d'égalité, la règle des barrages ISSF par équipe est appliquée. Le palmarès fait apparaître successivement la place, le numéro et le nom du club, le résultat individuel de chaque tireur et son classement au sein de l'équipe, puis enfin, le total obtenu par l'équipe, complété le cas échéant, par le résultat d'un éventuel barrage.

C.2.2.2.1. Match de qualification Carabine 50 m

L'équipe est composée de 5 tireurs : 3 en position « couché », 1 en position « debout » et 1 en position « genou ». Le temps attribué est de 4 heures, essais illimités compris, pour un match en 150 coups à raison de 30 coups par tireur.

Au niveau Régional, le score de l'équipe s'effectue en additionnant les résultats des 3 tireurs de 60 Balles Couché et des 2 tireurs de 3x20 ou ½ 3x40 (prise en compte des 20 premiers coups de chaque position).

Les membres de l'équipe réalisent leur tir en se relayant sur un même poste. Chacun d'eux doit tirer ses essais avant les 30 coups de match et finir son tir avant d'être lui-même relayé par le tireur suivant. L'ordre de tir est imposé et les tireurs de l'équipe doivent respecter l'ordre suivant, à savoir : « couché », « debout » et « genou ». Ils disposent chacun de 4 cibles d'essais et de 30 cibles de match.

C.2.2.2.2. Match de qualification Pistolet 25 m

Pour l'épreuve Pistolet 25 mètres, l'équipe est composée de 5 tireurs dont 4 utilisent une arme en Calibre 22 LR et 1 en Percussion Centrale. Ils effectuent un match en 3 séries de 5 coups en « Précision et 3 séries de 5 coups en « Vitesse ».

Au niveau Régional, le total de l'équipe est effectué en additionnant les résultats des 4 tireurs de Pistolet 25 mètres et du tireur Pistolet Percussion Centrale.

Ils effectuent leur tir en se relayant sur un même poste de tir. Chacun d'eux tire 5 coups d'essais en 5 minutes avant les 15 coups de match « Précision » en 15 minutes. Lorsque toute la partie « Précision » est terminée, les tireurs effectuent dans le même ordre leurs 15 coups « Vitesse » précédés également de 5 coups d'essais. L'ordre de tir est imposé et les tireurs en « calibre 22 LR » de l'équipe doivent tirer avant le tireur en « Percussion Centrale ».



C.2.2.3. Qualification aux Phases Finales

À l'issue du Match de qualification les 8 meilleures équipes de chaque division participent aux Phases Finales.

C.2.2.4. Déroulement des Phases Finales

Les équipes sont classées dans un tableau en fonction de leur classement du match de qualification.

Elles sont opposées une à une dans une succession de matchs par élimination (1/4 de Finale, 1/2 Finale, Petite Finale et Finale) organisés sous forme de duels individuels, effectués entre les tireurs de chaque équipe.

L'équipe classée 1^{ère} à l'issue des qualifications rencontre l'équipe classée 8^{ème}.

L'équipe classée 2^{ème} à l'issue des qualifications rencontre l'équipe classée 7^{ème}.

L'équipe classée 3^{ème} à l'issue des qualifications rencontre l'équipe classée 6^{ème}.

L'équipe classée 4^{ème} à l'issue des qualifications rencontre l'équipe classée 5^{ème}.

Les membres de chaque équipe sont appairés en fonction de leur classement au sein de l'équipe et de la position tirée. Ce classement correspond au résultat obtenu lors du Match de qualification. Le meilleur tireur de l'équipe A Carabine couché est opposé au meilleur de l'équipe B et ainsi de suite : idem pour le tireur debout et genou.

Les membres des 2 équipes duellistes tirent en même temps. En cas d'égalité constatée entre deux membres opposés d'équipes duellistes, un barrage sous forme de duel est effectué jusqu'à la victoire de l'un des deux.

Chaque membre d'équipe remportant son duel marque 1 point. À chaque duel, l'équipe gagnante est celle dont le nombre de membres a remporté le plus de victoires. Quel que soit le nombre de duels remportés individuellement, l'équipe gagnante marque 1 point. L'équipe ayant remporté le plus de points est qualifiée pour le tour suivant (1/2 Finale, Petite Finale) et ce jusqu'à la Finale.

Lors des phases finales, il n'y a plus d'incident (admis ou non), le tireur concerné perd son duel.

C.2.2.4.1. Phases Finales Carabine 50 m

Le nombre de duels individuels pour chaque tour des Phases Finales est défini comme suit :

1/4 de Finale 8 équipes en 4 manches gagnantes : de la 5^e à la 8^e place

1/2 Finale 4 équipes en 4 manches gagnantes : Finalistes

Petite Finale 2 équipes en 4 manches gagnantes : de la 3^e et 4^e place

Finale 2 équipes en 4 manches gagnantes : de la 1^{er} et 2^e place

Le premier tour des Phases Finales débute par un temps d'installation sur le pas de tir incluant la préparation et les essais et n'excédant pas 5 minutes. Lors des tours suivants le temps d'installation, préparation et essais est limité à 3 minutes.



Les tireurs des deux équipes concurrentes s'affrontent en fonction de leur classement dans l'équipe à l'issue du match de qualification et de leur spécialité.

Les 5 membres des 2 équipes duellistes tirent en même temps. Chaque duel se tire sur 1 balle en 1 minute maximum. En cas d'égalité les barrages sont tirés également sur 1 balle en 1 minute.

C.2.2.4.2. Phases Finales Pistolet 25 m

Chaque tour des Phases Finales, 1/4 de Finale, 1/2 Finale, Petite Finale et Finale, consiste en un tir de 3 duels en « Vitesse ».

1/4 de Finale 8 équipes en 3 manches gagnantes : de la 5^e à la 8^e place
 1/2 Finale 4 équipes en 3 manches gagnantes : Finalistes
 Petite Finale 2 équipes en 3 manches gagnantes : de la 3^e et 4^e place
 Finale 2 équipes en 3 manches gagnantes : de la 1^{er} et 2^e place

Le premier tour des Phases Finales débute par 5 coups d'essais en « Vitesse ». Lors des tours suivants il n'y a plus d'essais. Les tireurs des deux équipes concurrentes s'affrontent en fonction de leur classement dans l'équipe à l'issue du Match de qualification et de leur spécialité.

Les 5 membres des 2 équipes duellistes tirent en même temps. Chaque duel se tire sur 1 balle en 3 secondes et chaque duel gagné rapporte 1 point au tireur concerné. En cas d'égalité les barrages sont tirés également sur 1 balle en 3 secondes.

C.2.3. Divisions

En fonction des résultats obtenus par leur équipe, les clubs sont classés en Divisions. Dans chaque Épreuve, les Divisions sont mises en place de la façon suivante :

- Au niveau national (Championnat de France), les clubs sont classés en 1^{ère} ou en 2^e Division,
- Au niveau régional, les clubs sont classés, lorsqu'elles existent, en 3^e Division, Division d'Honneur ou de Promotion.

Nombre de Clubs et participation aux CdF par Division et par Épreuve :

NIVEAU	Participation au CDF		Régional (MQ NR) ^{***}		
ÉPREUVE	D1	D2	D3	Honneur	Promotion
Carabine 50m	20	20	20	20 *	Clubs suivants *
Pistolet 25m	20	20	20	20 *	Clubs suivants *

* Quantité ajustée en fonction du nombre de clubs participants.

^{***} Match de qualification du niveau régional.



Lors de la mise en place, dans une Épreuve donnée, du Championnat de France des Clubs, la composition et le classement des clubs au sein des 3^e Division, Division d'Honneur ou de Promotion, lorsqu'elles existent, sont définis à l'aide du classement général des clubs effectué à l'issue des matchs de qualification de niveau Régional (résultats des Championnats Régionaux individuels) et, pour les 1^{ère} et 2^e Divisions, à la fin des Phases Finales du Championnat de France.

Chaque année, les clubs peuvent changer de classement à l'intérieur de leur Division, passer d'une Division à l'autre, ou encore en intégrer une ou être relégués en fonction de leur résultat obtenu à l'issue des matchs de qualification de niveau régional et du Championnat de France.

Ces changements prennent effet dès la fin du Championnat de France et ce, jusqu'au match de qualification de Niveau Régional de la Saison sportive suivante pour les 3^e Division, Division d'Honneur et de Promotion, lorsqu'elles existent, et, jusqu'au Championnat de France suivant pour les 1^{ère} et 2^e Divisions.

Tout club relégué de la D2 à la D3 peut réintégrer la D2 l'année de sa relégation si son résultat obtenu lors du match de qualification le lui permet.

Évolution des Clubs dans les Divisions :

1^{ère} Division (à l'issue du Championnat de France) :

- Les 16 premiers clubs de D1 restent en D1,
- Les 4 premiers clubs de D2 montent en D1.

2^e Division (à l'issue du Championnat de France et du classement général des clubs effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional) :

- Les 4 derniers clubs de D1 descendent en D2,
- Les 8 clubs de D2 classés de la 5^e à la 12^e place restent en D2,
- Les 8 premiers clubs du classement général effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional montent en D2.

3^e Division (à l'issue du Championnat de France et du classement général des clubs effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional) :

- Les 8 derniers clubs de D2 descendent en D3, avec possibilité de remontée immédiate en fonction de leur résultat sur le Match de qualification Régional
- Les clubs, autres que ceux de D1 et de D2, classés de la 9^e à la 20^e place du classement général effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional, montent en D3.

Division Honneur et Promotion (à l'issue du Championnat de France et du classement général des clubs effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional) :

- Les clubs, autres que ceux de D1, de D2 et de D3, classés de la 21^e à la 40^e place du classement général effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional se classent en Division Honneur.
- Les clubs, autres que ceux de D1, de D2, de D3 et DH, classés de la 41^e à la dernière place du classement général effectué lors des Matchs de qualification de Niveau Régional se classent en Division Promotion.



C.2.4. Échelons

Il n'existe pas de niveau Départemental ou Régional spécifique à cette discipline et donc aucun titre de Champion Départemental des Clubs ou de Champion Régional des Clubs n'est décerné.

Le Championnat de France est organisé par la FFTir et regroupe les meilleurs clubs en tenant compte des résultats des Matches de qualification de chaque Ligue et des compositions des divisions de l'année passée. Le classement des Matches de qualification de Niveau Régional est effectué par l'addition des résultats individuels des tireurs inscrits sur les fiches d'engagement des Clubs concernés lors du Championnat Régional de la Ligue. Dans les 2 jours qui suivent la compétition, les Ligues transmettent les résultats à l'OCC-FFTir.

Pour être qualifié au Championnat de France, il faut appartenir à la 1^{ère} ou à la 2^e Division à l'issue du Match de Qualification de Niveau Régional.

Quelle que soit la Division d'appartenance, **la participation du club au Niveau Régional est obligatoire (addition de 5 scores individuels des tireurs licenciés au club)** pour accéder au Championnat de France.

Buts :

Le Championnat de France permet, dans chaque Épreuve, de décerner le titre de Champion de France des Clubs et de classer les clubs au sein de chaque Division (D1 ou D2), lorsqu'elles existent.

C.2.5. Défection ou désistement

Dans tous les cas, les clubs qui font défection ou qui se désistent, sans raison particulière et motif valable, sont exclus des Divisions.

Il peut exister 2 cas de défection ou de désistement, d'un ou plusieurs clubs, pour la participation au Championnat de France :

- Au sein de la 1^{ère} ou de la 2^e Division,
- Les promus en 2^e division

Dans le 1^{er} cas, le club qui fait défection ou qui se désiste est remplacé par le meilleur des clubs relégués dans la Division inférieure. De ce fait, et dans cet exemple, seuls 3 clubs descendent dans la Division inférieure (de 1^{ère} en 2^e Division ou de 2^e en 3^e Division). Le nombre de clubs montant dans la Division supérieure ne change pas.

Dans le 2^e cas, le club qui fait défection ou qui se désiste est remplacé par le club suivant du classement général des Clubs du Niveau Régional.



C.2.6. Documentation administrative et technique

Des documents administratifs et techniques ont été élaborés pour les inscriptions d'Équipes aux différentes Épreuves à tous les Niveaux et pour être utilisés au Championnat de France des Clubs. Ils ont pour but de faciliter les diverses organisations et nous vous en conseillons leur utilisation. Tous ces documents ont été conçus sous Excel (PC ou Mac) et permettent d'avoir une uniformisation de gestion. Ils sont disponibles auprès des Ligues et sur le site fédéral www.fftir.org.