



Clarifications

Janvier 2018

1 Inscriptions tardives

Règle n°	Règle
1.5.7.2	Un droit, pour l'inscription tardive, de 50 € sera facturé et retenu par le COL par épreuve supplémentaire et non par athlète.

2 Dossards

2.1 Règles à souligner

Règle n°	Règle
1.8.5.1	Les athlètes avec un dossier classé A : le dossard doit être porté par l'athlète sur le dos (à moins que la chaise de tir comporte un dossier, en ce cas le dossard doit être accroché au dos de la chaise) ;
1.8.5.2	Les athlètes avec un dossier classé B ou C : le dossard doit être accroché au dos de la chaise (de manière à ce que le dossard ne masque pas le repère de la hauteur libre)
1.8.5.3	Les assistants de chargement : ils doivent accrocher leur dossard dans le dos. Le dossard doit être correctement fixé (ainsi il ne pourra pas bouger) à la moitié supérieure du maillot. Tous les assistants de chargement doivent assurer leur dossard avec au moins deux épingles et le porter dans le dos sur le vêtement du dessus, au-dessus de la ceinture pendant toute la compétition.

3 Vêtements et Equipements

3.1 Veste de Tir

3.1.1 Règles à souligner

Règle n°	Règle	
2.2.1.5	Tous les athlètes carabiniers SH1A peuvent porter une veste ISSF Conformément au règlement ISSF, dans les circonstances suivantes:	
Position	Style	Régulation
Genou	Tir dans la position ISSF	Autorisé: utilisation de la veste selon l'ISSF.
	Tir d'une chaise de tir	Autorisé: seuls les 3 premiers boutons peuvent être boutonnés et ce boutonnage ne peut dépasser le bas de la cage thoracique ou l'équivalent. Tout bouton supplémentaire doit être enlevé.





Couché	Tir dans la position ISSF	Autorisé: utilisation de la veste selon l'ISSF
	Tir d'une chaise de tir	Autorisé: seuls les 3 premiers boutons peuvent être boutonnés et ce boutonnage ne peut dépasser le bas de la cage thoracique ou l'équivalent. Tout bouton supplémentaire doit être enlevé.

3.1.2 Corrections

Règle n°	Règle
2.2.1.7	Quand la veste a une fermeture éclair au lieu de boutons ...
2.3.2	Tous les équipements doivent être apportés par le concurrent.

3.2 Chaise de Tir

3.2.1 Règles à souligner

Règle n°	Règle
2.7.3	Au poste de tir, les chaises roulantes employées comme chaise de tir ne doivent pas utiliser d'outils mécaniques pour «se verrouiller ou se déverrouiller» lors des tirs. Ceci inclut les tournevis. Un athlète doit être capable de quitter par lui-même la ligne de tir sans assistance.
2.7.4	Se référer à la règle 3.2.3.2 pour plus d'explication.

3.3 Table de Tir

3.3.1 Règles à souligner

Règle n°	Règle
2.8.1.3	« Forme- des tables de tir peuvent » est remplacé par « Réalisation- des tables de tir peuvent »

3.4 Barre de contrôle pour la flexibilité des ressorts.

3.4.1 Explication du contrôle

Règle n°	Règle
2.19.13.2	Les règles 2.19.13.2/2.9.13.3 du règlement technique WSPS en cours et les règlements ont montré qu'ils ne sont pas suffisamment clairs lors de Coupe du Monde.
2.19.13.3	

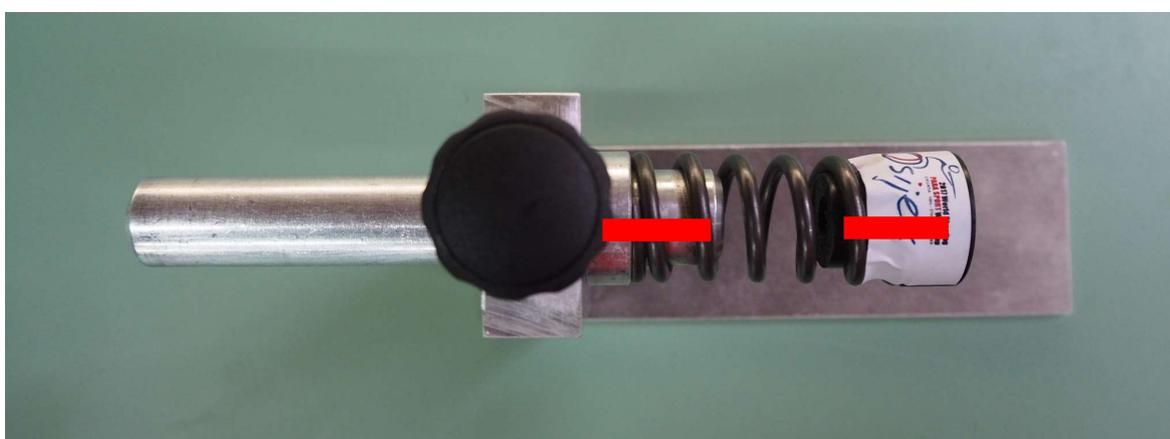
Tous les ressorts sont contrôlés et marqués au Contrôle des Équipements de la manière suivante. Tout ressort sera contrôlé dans les quatre positions.

Le ressort sera d'abord contrôlé avec la spire ouverte sur le dessus. Si le contrôle est concluant, le ressort sera marqué avec une vignette adhésive propre au contrôle d'équipement, sur cette position. Le contrôle sera plus efficace de cette manière et identique pour tous les athlètes.



Si le contrôle échoue, le ressort sera contrôlé jusqu'à 3 fois dans différentes positions en le tournant de 90° à chaque fois dans le sens horaire à partir de la position avec la spire ouverte sur le dessus. Dès que le contrôle est concluant, le ressort sera marqué avec une vignette adhésive dans la position opposée à celle du contrôle. En complément, la vignette adhésive et la tige support seront marquées avec un épais trait rouge.

En compétition, tous les ressorts utilisés auront la vignette adhésive (et éventuellement le trait rouge) face à l'athlète, ainsi la vignette adhésive du Contrôle des Équipements sera clairement visible par les arbitres du pas de tir.



4 Règles Carabine

4.1 Finales

4.1.1 Modifications des temps

Règle n°	Règle
3.1.7.1 a	Dans les épreuves SH2, le temps de préparation, suivant la présentation des athlètes, est réduit à Deux (2) minutes au lieu de trois (3) minutes.

4.1.2 Rappels

Règle n°	Règle
3.1.7.2 b	Tous les athlètes SH2 doivent poser leur carabine sur la table/banc (avec l'aide de leur assistant de chargement).
3.1.7.2 d	Les assistants de chargement doivent rester près de leurs athlètes, au poste de tir, avec leur visage tourné vers le public.
3.1.7.4	Pendant la finale, les assistants de chargement doivent se déplacer vers l'arrière du poste de tir (1m derrière l'athlète) entre les tirs.

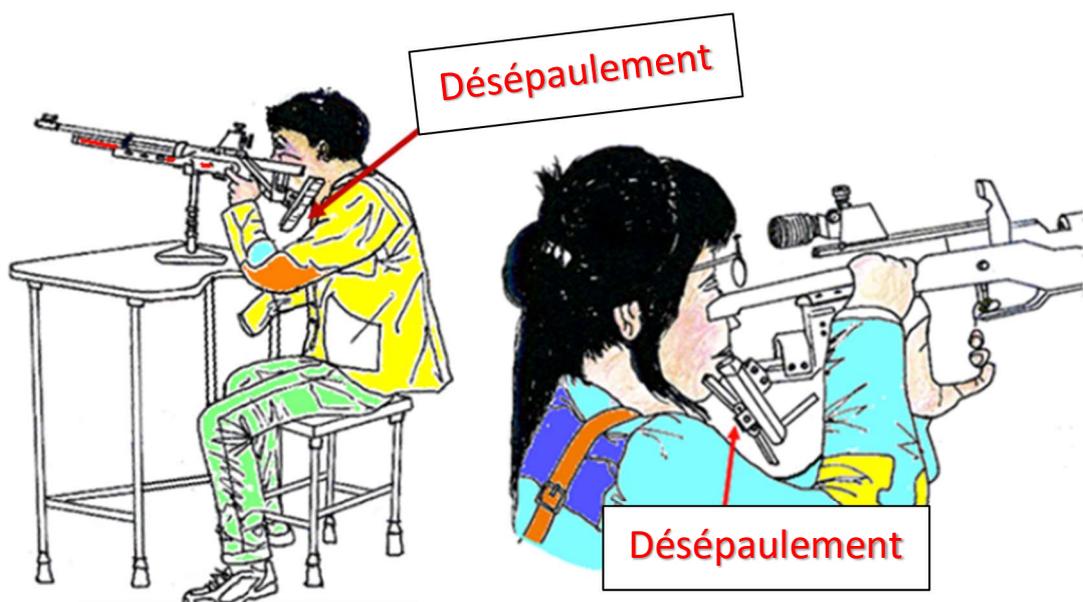


3.2.2.1	Tous les athlètes (SH1 et SH2) ne sont pas autorisés à immobiliser leur corps entre le dossier et la table. Pour leur stabilité, ils peuvent s'appuyer sur le dossier <u>ou</u> la table.
3.2.3.5b	Positions de Tir des SH2 (Debout)

Debout

Les Athlètes doivent se souvenir qu'ils doivent désépauler entre chaque tir y compris en Finale !

Si la déficience de l'athlète ne permet pas aux deux bras de soutenir la carabine lors du tir l'athlète peut reposer son bras qui ne tire pas sur la carabine ou sur son corps (à condition que le bras soit détendu et ne soit pas utilisé de sorte à obtenir un soutien supplémentaire et un avantage injuste). Si une table est utilisée pour fixer le support, le bras qui ne tire pas ne doit pas être en contact avec cette table.





5 Règles Pistolet

5.1 Finales

5.1.1 Règles à souligner

Règle n°	Règle
4.1.3	<p>P3 position «prêt»:</p> <ul style="list-style-type: none">• Si la table de tir du stand 25m est trop haute pour que les athlètes assis puissent avoir le bras à 45° dans la position «prêt», cette position «prêt» pourra être le point le plus bas le plus proche de la surface de la table de tir du stand.• En aucun cas, le pistolet ne peut reposer sur la table de tir du stand pendant la position «prêt» !• Les athlètes doivent avoir un accord pour adopter cette position «prêt» modifiée. La décision d'autoriser cette position «prêt» modifiée est à la discrétion du Délégué Technique.
4.1.7.2	<p>Finales:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tous les athlètes doivent tourner complètement leur chaise de tir pour faire face aux spectateurs. L'annonceur ne commencera pas tant que les athlètes ne se sont pas tournés complètement, face aux spectateurs.• Après la présentation, le commandement "Athlètes à vos Postes" est donné. 2 minutes plus tard, les commandements pour la première série de Match ou «Chargé» seront donnés.