



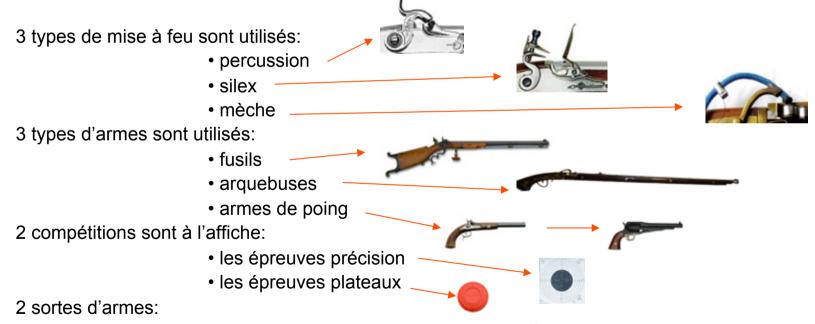
# MLAIC ARMES ANCIENNES



Bienvenue dans le monde des armes anciennes.

Les objectifs de cette association sont de développer un large intérêt pour ces armes en tirant de façon aussi proche que possible des conditions d'origine, d'empêcher toute modification susceptible d'altérer la valeur historique, de promouvoir l'entretien, la réparation, d'encourager la recherche historique et d'organiser des compétitions.

Il faut faire abstraction de toutes nos connaissances sportives, il n'y a pas de cartouches, le chargement se fait par la bouche et, seule la poudre noire industrielle est autorisée.



- les origines (n'ayant pas subi de modifications altérant la valeur historique)
- les répliques (reproduction moderne d'une origine)



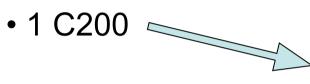
### LES EPREUVES PRECISION REGLES DE TIR



2 types de cibles sont utilisés:

• 2 C50 côte à côte et à la même hauteur =







13 coups sont tirés dans une série de 30 mn et les 10 meilleurs coups sont comptés.

1 coup de flambage, avec ou sans balle, peut être tiré avant le 1er coup de match.

Les brûlages d'amorces, le flambage du bassinet et le coup de flambage sont inclus dans les 30 mn.

C'est le centre de l'impact qui détermine la valeur du coup.

En cas d'incident mécanique le tireur doit se dépanner tout seul pendant l'épreuve, il ne doit pas utiliser une autre arme.



## LES EPREUVES PRECISION REGLES DE TIR (suite)

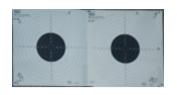


Certaines épreuves se tirent dans les positions debout, couché, genou et sont définies comme en ISSF:



Un maximum de 7 coups sur une cible et 6 sur l'autre est autorisé, peu importe l'ordre de tir, seul le résultat compte.





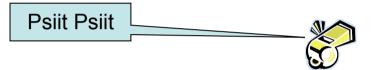
## LES EPREUVES PRECISION REGLES DE TIR (suite)



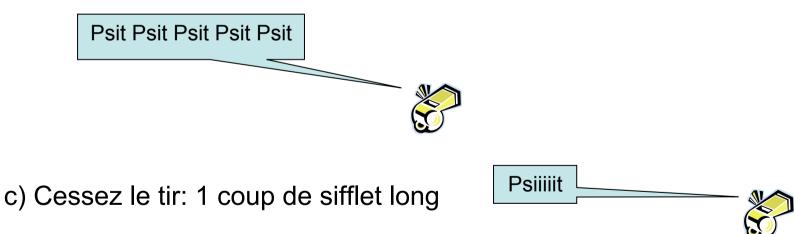
### Les commandements de tir:



a) Commencez le tir: 2 coups de sifflet



b) Cessez le tir temporairement: série de coups de sifflets brefs





## LES EPREUVES PLATEAUX REGLES DE TIR



Une série de 25 plateaux tirés en 60 mn.

Un seul coup par plateau.

2 types de fusils réglementaires ou civils, à percussion ou à silex de tous calibres, simple ou double canon, lisse.





5 postes de tir d'environ 70 cm à 8 m en arrière de la sortie du plateau. Les plateaux sont du modèle standard utilisé pour la fosse olympique.



Ratés autorisés sans pénalité:

- 3 pour le silex
- 1 pour le percussion





#### LES EPREUVES PLATEAUX



### **REGLES DE TIR**





Si le raté est dû à une défaillance mécanique autre que l'allumage, il ne sera pas compté.

Après chaque coup les tireurs se déplacent au poste suivant dans l'ordre inverse des aiguilles d'une montre.

Des tables individuelles de chargement sont placées en arrière des postes de tir.

Les charges de poudre et de plomb doivent être conditionnées individuellement dans des conteneurs séparés.

Diamètre maxi des plombs: 2,5 mm.

Charge maxi de poudre: 6,5 g.

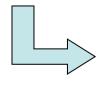
Charge maxi de plomb: 35 g.

En cas de panne mécanique si le tireur ne peut pas réparer, il peut quitter la série et sera autorisé à compléter son tir si une place est disponible ultérieurement.

Le chargement n'est possible qu'aux tables et l'amorçage au poste de tir quand le tireur est prêt.















### LA SECURITE



Protections auditives obligatoires pour les tireurs et les arbitres



Port de lunettes de sécurité obligatoire









Poudre en vrac interdite







Spectateurs au moins à 3 m derrière les tireurs



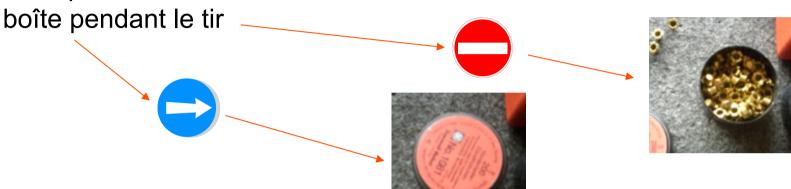




### LA SECURITE (suite)



• Une quantité limitée d'amorces est autorisée et doit être enfermée dans une



Protections obligatoires entre les tireurs dans les épreuves silex et mèche

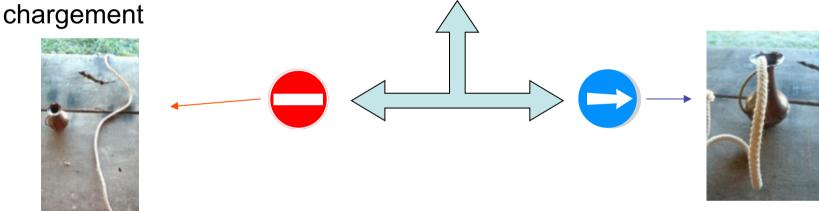




## LA SECURITE (suite)



• L'extrémité allumée de la mèche doit être enfermée pendant le

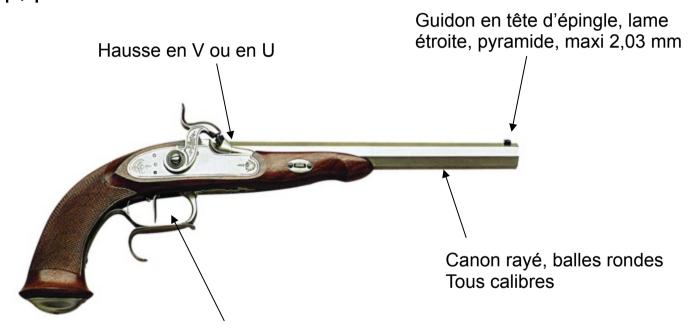


Pendant le tir la mèche ne doit pas être projetée:



#### KUCHENREUTER N° 6

Pistolet à 1 coup, percussion



Stecher et double queue de détente autorisés







#### COMINAZZO N° 5

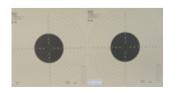
Pistolet à 1 coup, silex ou mèche origine

Hausse en V ou en U

Canon lisse, balles rondes
Cal mini 11mm

Stecher et double queue de détente autorisés





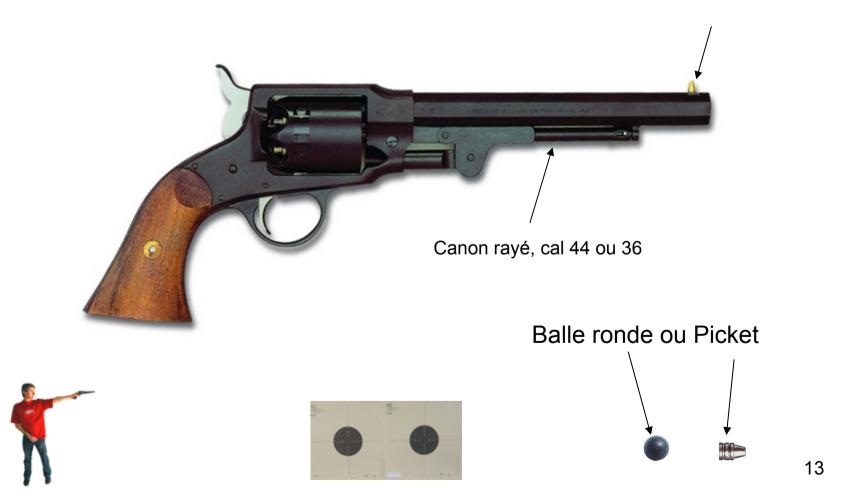


# LES EPREUVES (répliques) 25 M

#### MARIETTE N° 12

Révolver libre à percussion, uniquement réplique

Hauteur du guidon libre mais profil identique à l'origine



# LES EPREUVES (origines) 25 M

#### COLT N° 7

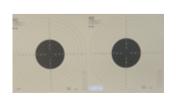
Révolver libre à percussion, uniquement origine

Hauteur du guidon libre mais profil identique à l'origine



Canon rayé, cal 44 ou 36







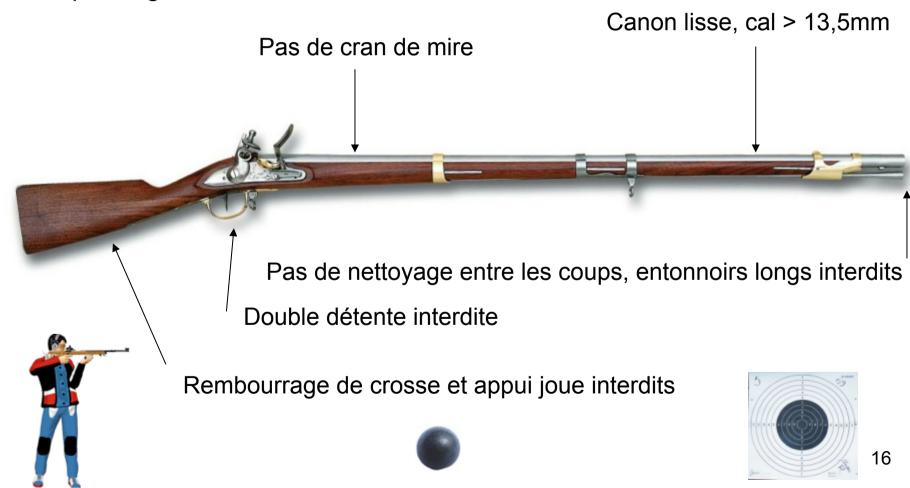
#### TANZUTSU N° 28

Pistolet libre à mèche



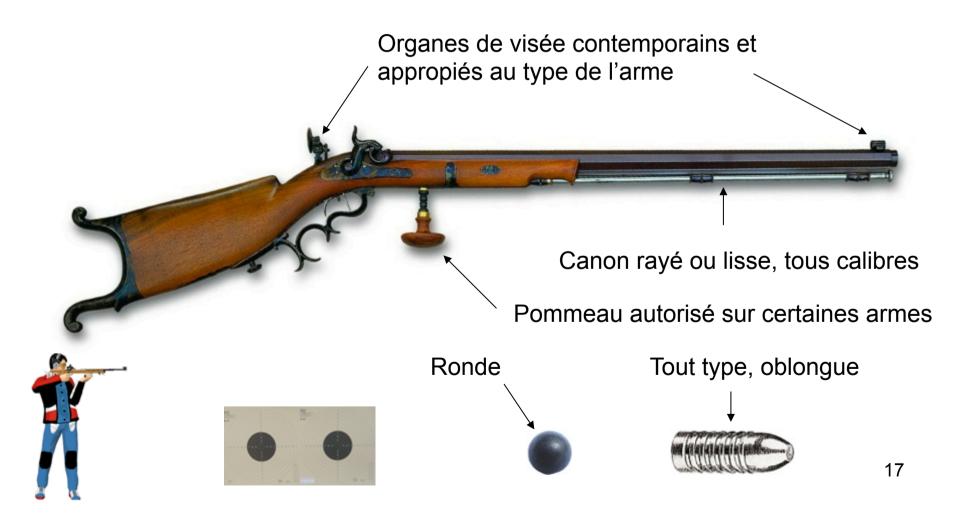
#### MIQUELET N° 1

Mousquet réglementaire à silex



#### VETTERLI N° 15

Fusil libre (percussion, mèche, silex)



#### TANEGASHIMA N° 14

Mousquet à mèche crosse de joue en origine et libre en réplique

Cran de mire en fente étroite, hausses trouées fixes ou tubes de visée autorisés

Canon lisse, tous calibres

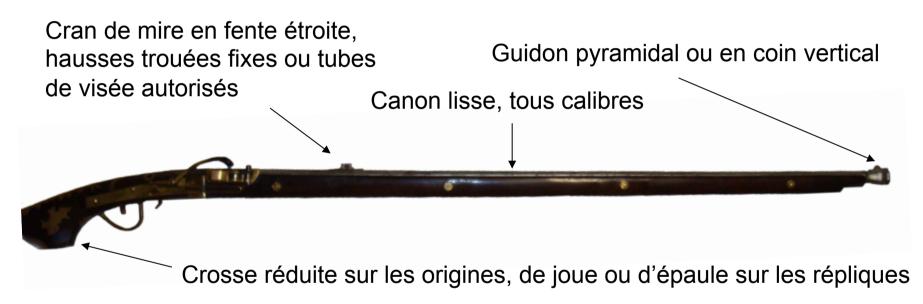
Crosse réduite sur les origines, de joue ou d'épaule sur les répliques





#### HIZADAI N° 16

Mousquet à mèche crosse de joue en origine et libre en réplique

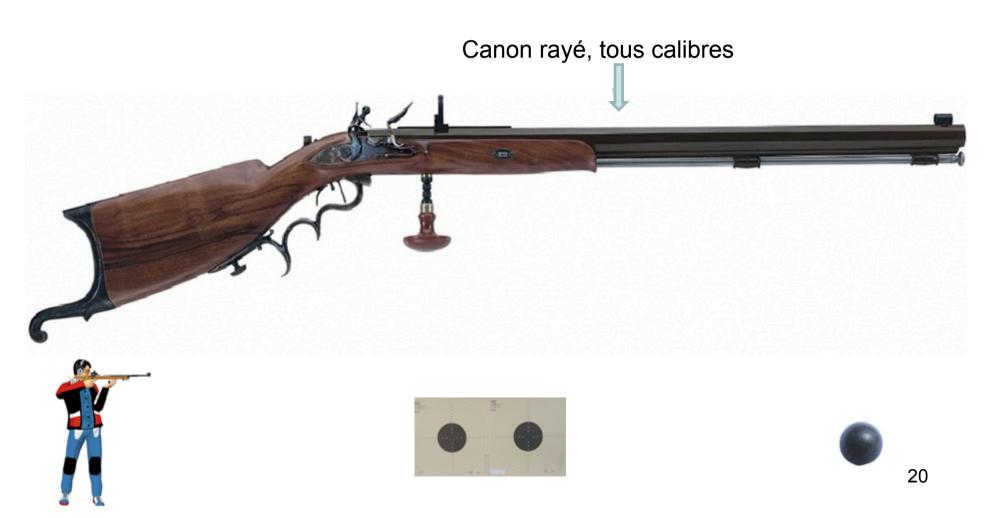






PENNSYLVANIA N° 36

Fusil libre à silex

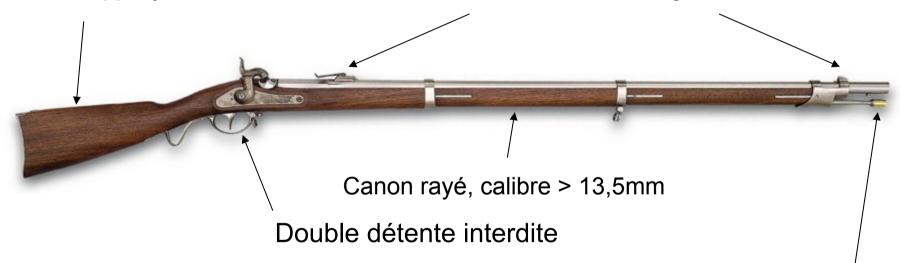


#### LAMARMORA N° 37

Fusil réglementaire à percussion

Rembourrage de crosse et appui joue interdits

Modifications mineures autorisées sur les origines



Pas de nettoyage entre les coups, entonnoirs longs interdits

Balle à expansion (style d'origine)

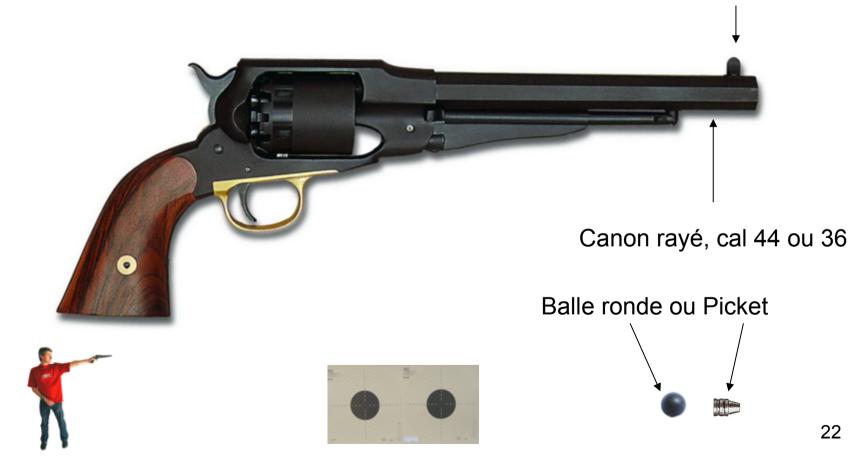




#### MALSON N° 23

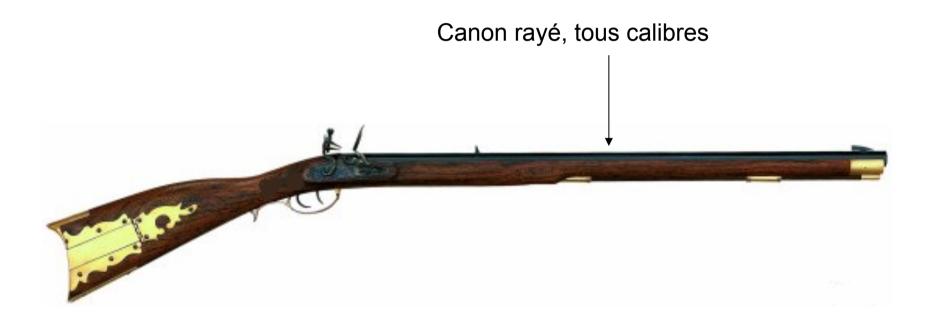
Révolver libre à percussion (identique au n°7 et n° 12)

Hauteur du guidon libre mais profil identique à l'origine



#### MAXIMILIEN N° 2

Fusil libre à silex





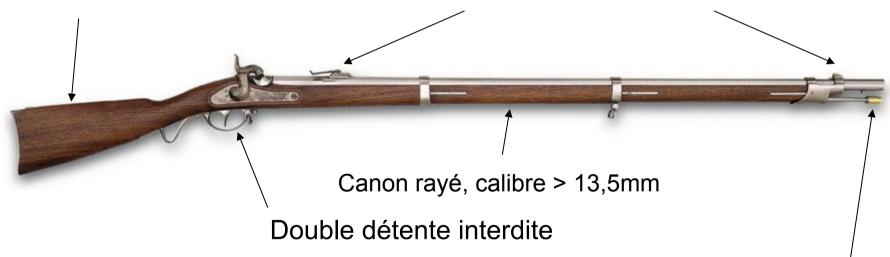


#### MINIE N° 3

Fusil réglementaire à percussion

Rembourrage de crosse et appui joue interdits

Modifications mineures autorisées sur les origines



Pas de nettoyage entre les coups, entonnoirs longs interdits

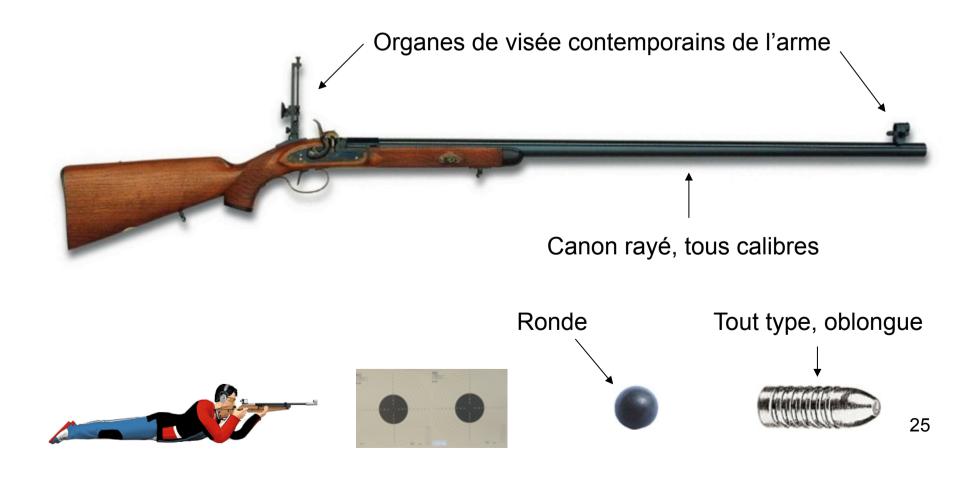






#### WHITWORTH N° 4

Fusil libre à percussion non qualifié pour le Minié (n° 3)



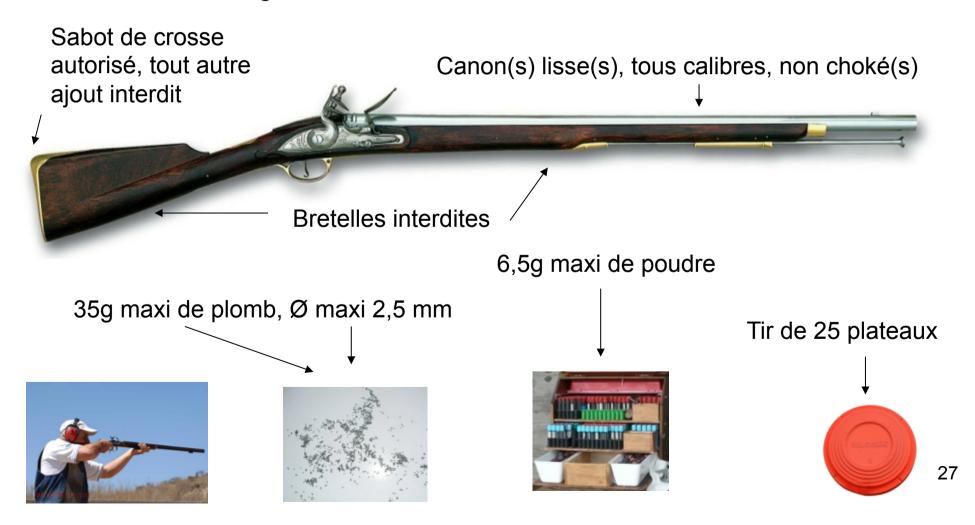
#### **WALKYRIE N° 8**

Fusil libre ou réglementaire à percussion : EPREUVE DAME Idem que le WHITWORTH Idem que le MINIE Selon type d'arme : ronde, expansion, oblongue

## LES EPREUVES (origines et répliques) COMPETITIONS PLATEAUX

#### MANTON N° 21

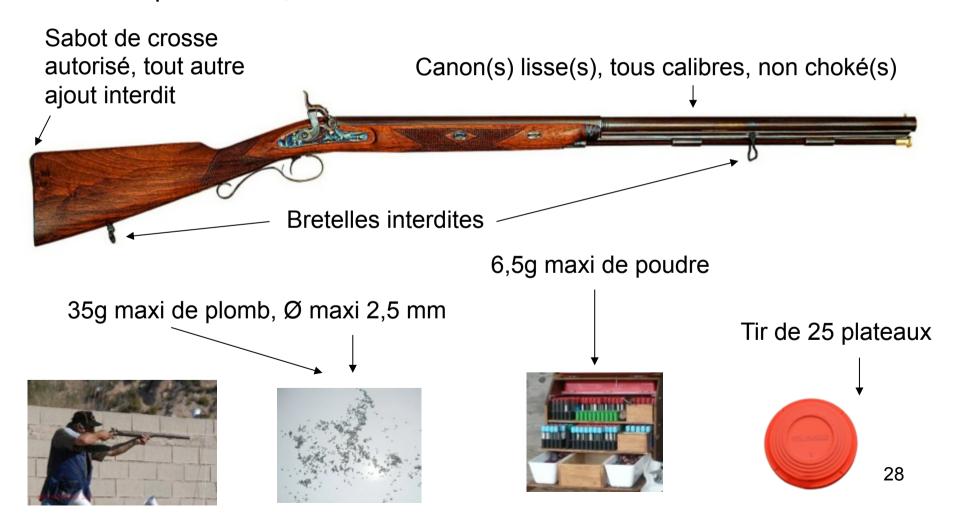
Fusil libre, civil ou réglementaire à silex, 1 ou 2 canons



# LES EPREUVES (origines et répliques) COMPETITIONS PLATEAUX

#### LORENZONI N° 22

Fusil libre à percussion, 1 ou 2 canons



### LE MARQUAGE DES CIBLES

### C 200



### LE MARQUAGE DES CIBLES

### C 50



### **C50**

Cible de gauche: 3 X 10 et 3 X 9

Cible de droite: 3 X 10, 2 X 9 et 2 X 8

Total:  $6 \times 10 \text{ et } 4 \times 9 = 96$ 





### C200

9 X 10 et 4 X 9

Total: 9 X 10 et 1 X 9 = 99 / 100 (record de France établi le 21 mai 2010 aux Master's de Vitrolles)



C50

Il est parfois difficile de trouver les impacts comme dans ce cas où il y a 6 dix.



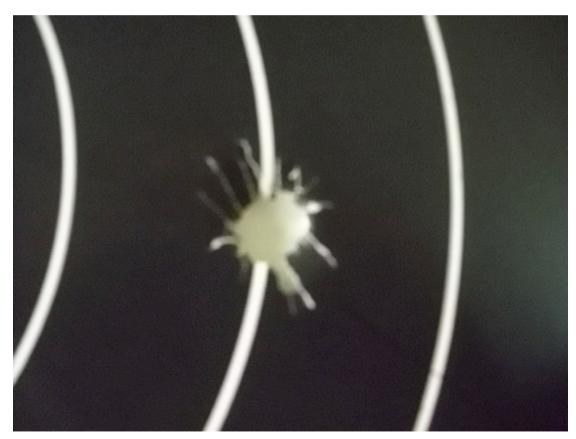
C50

Ou bien ici où il y a bien 5 dix!



Ce point qui, à première vue paraît négatif, est évalué 7.

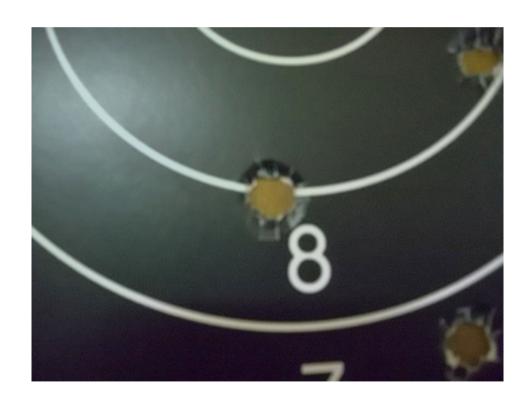
Jaugeons le.



Nous avons bien fait de le jauger car il est bien 8! Sur ce type de cibles c'est le bord extérieur du cordon qui est utilisé.



Ce point paraît également négatif, à priori il est évalué 8. Jaugeons le!



Il est bien 8 car le cordon extérieur du 8 n'est pas visible. Conclusion: ne jamais se fier à l'œil et jauger impérativement tout point, même évident.



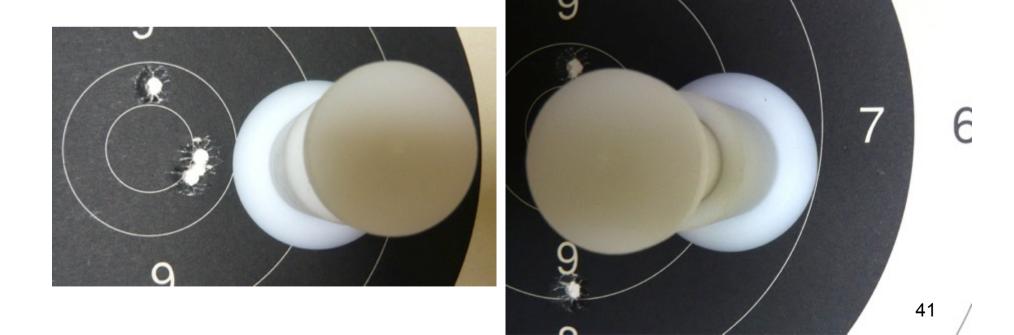
Jaugeage d'un dix avec la jauge universelle à boisseau. Le cordon apparaît, le point est positif.



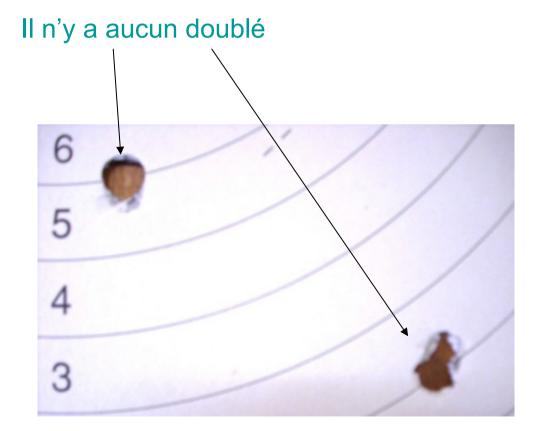
Autre cas d'évaluation: est-ce un 8 ou un 9? Jaugeons-le!



Côté intérieur le cordon 10 est « mordu » et, côté extérieur, le cordon 8 est apparent, le point est positif, il est 9.



Parfois nous rencontrons des cas particuliers comme dans la cible de gauche où il n'y a pas de doublé mais des balles à jupe qui sont arrivées en travers. Ou bien une balle qui est arrivée complètement en travers sur la cible de droite.





### LE COMPTAGE DES POINTS C50 & C200

Un instrument utile pour rechercher les doublés:

LE COMPTE-FILS

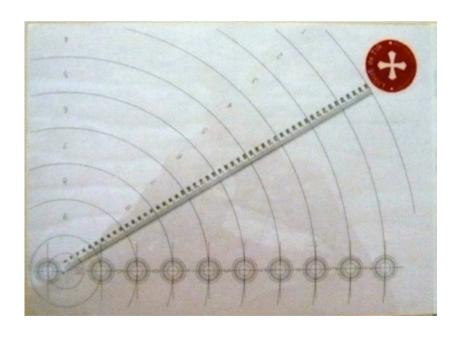


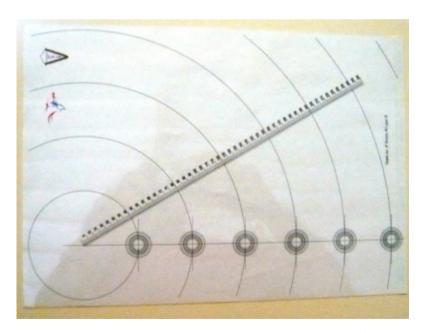
### LE COMPTAGE DES POINTS C50 & C200

Autre instrument pour évaluer un point et faire les barrages: le TRANSPARENT

**C50** 

**C200** 





### RESULTATS PLATEAUX

Aux plateaux c'est beaucoup plus simple: l'arbitre principal annonce le résultat de façon à être entendu par tous, les arbitres signalant chaque plateau manqué en levant le bras. Un plateau touché est noté X et un manqué O sur une feuille de ce type.

|        | Epreuve: Finale 722 JG |       | _  | _  |    |     |   | _ |    |   | _ | _ | _   | _  |    |               |    |    |    | _  |    |    |    |    |    |    |    |    |   |    |    |    |    |      |         |              |
|--------|------------------------|-------|----|----|----|-----|---|---|----|---|---|---|-----|----|----|---------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|----|----|----|----|------|---------|--------------|
|        |                        |       | P1 | P2 | P3 | P4  | - | _ | P2 | - |   | _ | _   | _  | -  | $\overline{}$ | -  | _  | _  | -  | _  | _  | _  | -  | -  |    | -  | _  | - | P2 | P3 | P4 |    |      |         |              |
| Points | Nom /Prénom            | Disc. | 1  | 2  | 3  | 4   | 5 | 6 | 7  | 8 | 5 | 1 | 0 1 | 11 | 12 | 13            | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |   |    |    |    | TO | OTAL | SIGNATU | RE DU TIREUR |
|        |                        |       | L  |    |    |     |   | L | -  | _ | 1 | 1 | 1   | 1  | 4  |               |    |    |    |    |    | _  | -  | -  |    |    | -  |    |   |    |    |    |    |      |         |              |
|        |                        |       |    |    |    |     |   | L |    |   | 1 | - | 1   |    |    |               |    |    |    | -  |    |    | -  | L  |    |    | L  |    | L |    |    |    |    |      |         |              |
|        |                        |       |    |    | L  |     |   |   |    |   | 1 | 1 | 1   |    |    |               |    |    |    |    |    |    | L  | L  |    |    |    |    |   |    |    |    |    |      |         |              |
|        |                        |       |    |    |    | L   |   |   |    |   |   |   | 1   |    |    |               |    |    |    |    | L  |    |    | L  |    |    | L  |    |   |    |    |    |    |      |         |              |
|        |                        |       |    |    | 1  | 100 |   |   |    |   |   |   |     |    |    |               |    |    |    |    |    |    |    | L  |    |    |    |    | L |    |    |    |    |      |         |              |
|        |                        |       |    |    |    |     |   |   |    |   |   |   |     |    |    |               |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |   |    |    |    |    |      |         |              |



## LES ARMES ANCIENNES





Voilà un aperçu de la spécificité « ARMES ANCIENNES ».

Pour tout renseignement concernant le MLAIC vous pouvez contacter la CNS « ARMES ANCIENNES ».

Pour tout renseignement concernant l'arbitrage adressez-vous à la CNA.

Remerciements à toutes les personnes qui m'ont transmis des photos.

