

# FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TIR

La Fédération Française de Tir t'offre son nouveau...

## CAHIER DE JEUX

Les règles et les codes du Tir, pour une activité  
en toute sécurité !



[www.fftir.org](http://www.fftir.org)

# Sommaire

Code du sportif

Jeux des 7 erreurs

Code de conduite

Circuit de tir ludique

Jeux - Rébus - Labyrinthe

Grille de mots

Rencontres équipes de France

Moi, ce que je retiens de ce sport, c'est la maîtrise de soi...

Ici, on apprend le respect et à être concentré...



# CODE DU SPORTIF®

*Tout sportif, débutant ou champion s'engage à :*

1. **Se conformer aux règles du jeu.**
2. Respecter les décisions de l'arbitre.
3. Respecter adversaires et partenaires.
4. **Refuser toute forme de violence et de tricherie.**
5. Etre maître de soi en toutes circonstances.
6. Etre loyal dans le sport et dans la vie.
7. **Etre exemplaire, généreux et tolérant.**



## AFSVFP®

ASSOCIATION FRANÇAISE POUR UN SPORT  
SANS VIOLENCE ET POUR LE FAIR PLAY  
MAISON DU SPORT FRANÇAIS 1, av. Pierre-de-Coubertin - Paris 13<sup>e</sup>



Internet : <http://fairplay.franceolympique.com> AFSVFP@cnosf.org

# Jeux des 7 erreurs



Théo, Maxime et Lucie ont voulu fêter ce nouveau numéro du cahier de jeux, pour cela ils se sont amusés à changer 7 éléments à partir de leur photo. Sauras-tu retrouver les 7 différences cachées dans l'image ci-dessus ?



## Code de conduite

### dans l'école de tir

#### Esprit d'équipe

##### CODE des Parents

Je m'engage à :

- ▶ faire respecter le "Code du Tireur" par mon enfant
- ▶ veiller à son épanouissement par la pratique sportive
- ▶ relativiser les enjeux d'une rencontre sportive
- ▶ respecter les prérogatives de l'Entraîneur
- ▶ participer à la vie de l'école de tir

#### Progression

##### CODE de l'Éducateur

Je m'engage à :

- ▶ respecter les tireurs.
- ▶ développer l'esprit sportif et enseigner le "Code du Tireur"
- ▶ organiser une pratique sportive équilibrée
- ▶ m'opposer à toute tricherie
- ▶ relativiser les enjeux sportifs
- ▶ faire respecter le matériel et les équipements

#### Engagement

##### CODE de l'Arbitre

Je m'engage à :

- ▶ être impartial
- ▶ favoriser l'esprit du Tir Sportif
- ▶ me mettre à la portée des jeunes tireurs
- ▶ arbitrer en éduquant



#### Dépassement de soi

##### CODE du Tireur

Je m'engage à :

- ▶ me conformer aux règles de l'activité
- ▶ respecter les arbitres et les éducateurs
- ▶ respecter les adversaires et les partenaires
- ▶ faire preuve de civilité
- ▶ refuser toute forme de tricherie et de violence
- ▶ être maître de moi-même en toutes circonstances
- ▶ être loyal et tolérant dans le sport comme dans la vie

#### Fraternité

##### CODE du Dirigeant

Je m'engage à :

- ▶ développer l'esprit sportif
- ▶ faire savoir que le Jeu prime sur l'enjeu
- ▶ veiller à l'accueil, la cordialité, la convivialité
- ▶ favoriser la participation
- ▶ former les éducateurs de l'école de tir
- ▶ promouvoir le dispositif Cibles Couleurs

#### Respect

#### Maîtrise de soi

#### Concentration



## CIRCUIT DE TIR LUDIQUE



Nom .....

Prénom .....

Catégorie .....

Club .....

Grade « Cibles Couleurs » .....



**Stand Silhouettes  
métalliques**

**Stand Pistolet vitesse**

**Stand Cible  
électronique**

**Stand exposition  
Armes anciennes**

**Autre stand**

Score	Tampon passage

La Fédération Française de Tir te propose un espace ludique sur ce championnat de France. Il ne s'agit pas d'une compétition, mais d'un moment de curiosité dont tu pourras profiter pendant ton temps libre. Les pratiques proposées, dans un esprit de loisir, sont la découverte de formes de tir attractives se rapprochant des disciplines gérées par la FFTir. Profite donc au maximum de ce moment où le principe retenu est celui de participer dans la bonne humeur.

### VOICI L'EXPLICATION DES DIFFÉRENTES RÈGLES DES JEUX :

Règles du jeu « **Silhouettes métalliques** » :

1

5 coups aux 3 distances de tir. Faire tomber le maximum de silhouettes.

Arme : le tireur utilise son arme personnelle (carabine ou pistolet).

Position : Minimes à bras franc, Benjamins et Poussins possible à deux mains.

2

Règles du jeu « **Pistolet vitesse** »

2 chargeurs de 5 coups en 40 secondes.

Faire tomber le maximum de cibles.

Arme : pistolet vitesse prêté si besoin par l'organisateur.

Position : Minimes à bras franc, Benjamins et Poussins possible à deux mains.

3

Règles du jeu « **Cible électronique** »

Découvre le plaisir de tirer 10 coups sur une cible électronique comme les tireurs des équipes de France lors des compétitions internationales.

Arme : le tireur utilise son arme personnelle.

Position : Minimes à bras franc, Benjamins et Poussins sur leur potence.

4

Règles du jeu « **Armes anciennes** »

Visiter une exposition d'armes anciennes, être attentif et curieux puis remplir un petit questionnaire.



# Rébus

Découvre la règle de sécurité en décodant ce rébus !

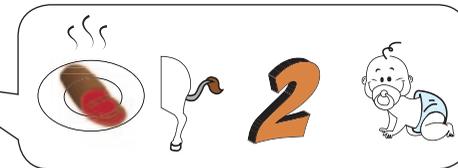


On doit toujours considérer qu'une arme peut être chargée donc dangereuse.

Crédit : Charles Gomez

# Rébus

Déchiffre le code



Jeu 1 : Lever d'armement - Jeu 2 : Plaque de couche

Crédit : Charles Gomez

# Les mots mélangés

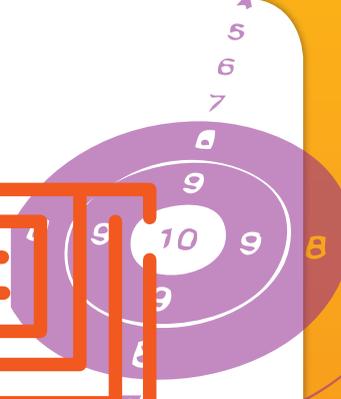
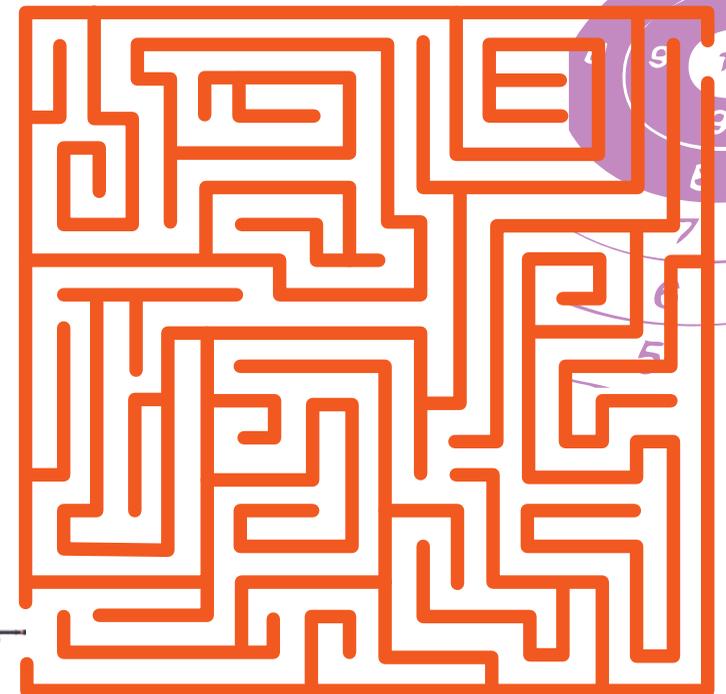
Les lettres des mots ci-dessous ont été mélangées. À toi de les relier au mot auquel elles correspondent afin de découvrir les qualités et les valeurs fondamentales du Tir sportif.

- innorccaontet •
- psiéribtosaen •
- samendétesp ed ios •
- ilapris •
- d'psreti uqepéi •
- rontôlec de ois •
- hétodem •
- étaimi •
- cresept •
- rinafétret •
- sernopsogri •
- mtgengenae •
- noaimtueo •

- Responsabilité
- Concentration
- Fraternité
- Autonomie
- Méthode
- Contrôle de soi
- Respect
- Engagement
- Dépassement de soi
- Plaisir
- Progression
- Esprit d'Équipe
- Amitié

# Labyrinthe

Aide Théo à atteindre sa cible !



# Grille de mots

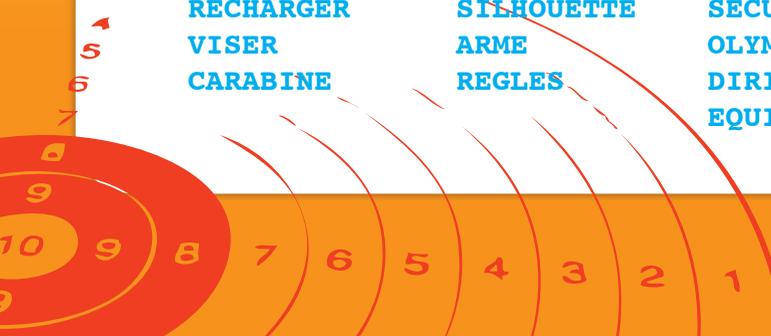
RÈGLES : Trouve les mots cachés dans la grille (de gauche à droite, de droite à gauche, en diagonale et de bas en haut)

T R S N V J E Q U I P E P P B  
 V T I R V P W U L L P J R M R  
 P J P U I H T V A I P E O F O  
 S N L O S K A T S K C W T K R  
 I W M P E D E T P A C C E E E  
 L D L T R A O A U K O A C U G  
 H E E H U L R T B R N R T Q I  
 O Y I N E B I D E P F A I I R  
 U E I T A O Y G T X I B O P I  
 E S R L N C R L I A A I N M D  
 T R E Q P A I V R A N N S Y M  
 T T G Z H S F M U I C E D L Z  
 E I L C U T E E C B E N G O S  
 P M E F C I B L E A C R L R Q  
 C R S M X B O L S X G K P R S

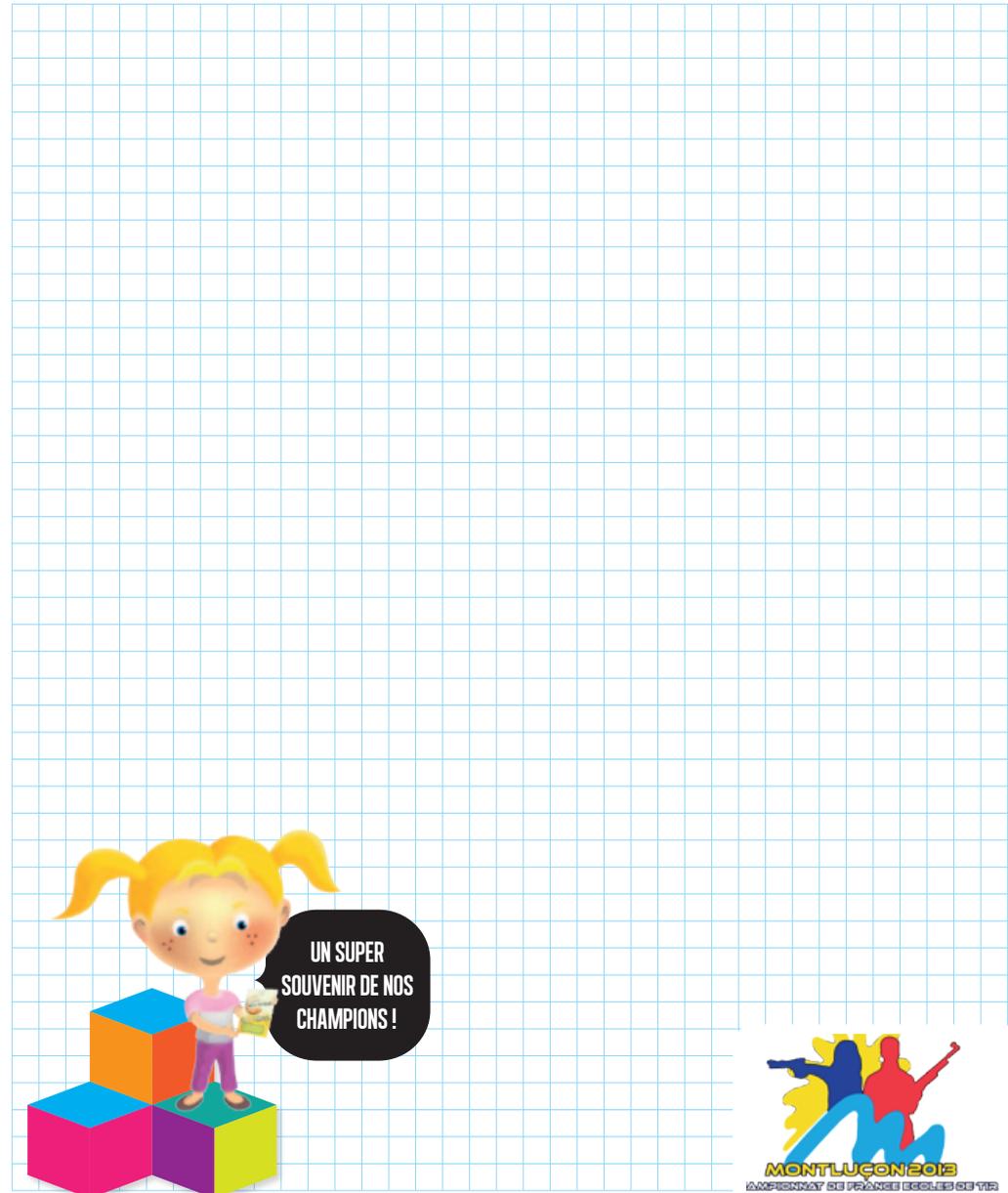
TIR  
 FUSIL  
 ARBALETE  
 RECHARGER  
 VISER  
 CARABINE

PISTOLET  
 PLATEAU  
 CIBLE  
 SILHOUETTE  
 ARME  
 REGLES

PRECAUTION  
 CONFIANCE  
 PROTECTIONS  
 SECURITE  
 OLYMPIQUE  
 DIRIGER  
 EQUIPE



# Collectionne les autographes de tes champions





COMPÉTITION  
CIBLES  
COULEURS  
JEUX  
PLAISIR  
ÉCOLES DE TIR  
AMITIÉ  
APPRENTISSAGE

**Découvre le tir  
avec tes copains !**



**Une plaquette « triptyque » est téléchargeable sur le site internet FFTir**

NOS PARTENAIRES



[www.fftir.org](http://www.fftir.org)

38, rue Brunel - 75017 PARIS

Téléphone : 01 58 05 45 45 - Télécopie : 01 55 37 99 83

e-mail : [info@fftir.org](mailto:info@fftir.org)

