



6.17.3 Finales - Carabine 50m 3 positions Hommes et Dames

a) Format des finales	La Finale comprend 15 coups de match dans chaque position, Genou, Couché et Debout, tirées dans cet ordre. La Finale débute par 3x5 coups en position Genou en 200 secondes par série. Après 7 minutes de Changement de position et Essais, les finalistes tirent 3x5 coups en position Couché en 150 secondes par série. Après 9 minutes de Changement de position et Essais, les finalistes tirent 2x5 coups en position Debout en 250 secondes par série. Les deux finalistes ayant réalisé les scores les moins bons sont éliminés après 10 (2x5) coups en Debout. La Finale continue avec 5 coups tirés au coup par coup en Debout, chacun en 50 secondes. Le finaliste ayant obtenu le moins bon score sera éliminé après chaque coup jusqu'à ce qu'il n'en reste plus que deux en compétition pour les médailles d'or et d'argent. Il y a au total 45 coups de Finale.
b) Comptage	Le comptage en Finale est effectué au dixième de zone (décimal). Les résultats cumulés déterminent le classement en Finale, les égalités étant rompues par les résultats des tirs de barrage. Les déductions pour des infractions commises avant le premier coup de match seront appliquées à la valeur du premier coup de match. Les déductions pour d'autres pénalités seront appliquées à la valeur du coup tiré lorsque l'infraction a été commise.
c) Installation des équipements 18:00 minutes avant	Les athlètes ou les entraîneurs doivent être autorisés à installer leurs armes et équipements à leurs postes de tir au moins 18 minutes avant le début de la Finale. Tous les accessoires des armes et les équipements utilisés lors des changements de position doivent être logés dans un conteneur unique qui reste au poste de tir pendant la Finale.
d) Préparation et essais Position Genou 13:00 minutes avant	Le Chef de pas de tir (CPT) appellera les finalistes à rejoindre leurs postes de tir treize (13) minutes avant le début de la Finale par le commandement « ATHLÈTES A VOS POSTES ». Après avoir été appelés à leurs postes les finalistes pourront manipuler leurs carabines, prendre la position Genou et faire des exercices de visée et de tenue, mais ils ne devront pas tirer à sec ni retirer les drapeaux de sécurité de leurs carabines. Après deux (2) minutes, le CPT lancera une période de Préparation et Essais combinés par le commandement « 5 MINUTES DE PRÉPARATION ET ESSAIS...COMMENCEZ ». Après ce commandement les finalistes pourront retirer les drapeaux de sécurité, tirer à sec et tirer un nombre illimité de coups d'essai. À 30 secondes de la fin de la période de Préparation et Essais, le CPT annoncera « 30 SECONDES ». À la fin des 5 minutes, le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ». Aucune annonce de résultat n'est faite pendant les coups d'essai. Après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ », les finalistes doivent décharger leurs carabines et y insérer les drapeaux de sécurité pour la Présentation. Un arbitre doit vérifier que les culasses sont ouvertes et que les drapeaux de sécurité sont en place. Les athlètes peuvent rester en position durant la Présentation, mais ils doivent désépauler leurs carabines, tourner la tête et montrer leur visage aux spectateurs et à la caméra filmant la Présentation.
e) Présentation des finalistes 5:30 minutes avant	Après la vérification des armes, l'Annonceur présentera les finalistes, le Chef de pas de tir et le membre du Jury en fonction conformément à la Règle 6.17.1.12. Les athlètes peuvent rester en position, carabine baissée et désépaulée jusqu'à la fin de la Présentation.
f) Position Genou 3 séries x 5 coups de match Temps maximum : 200 secondes pour chaque série Début des finales : 0:00 mn	Aussitôt après la Présentation, le CPT commandera « ATHLÈTES A VOS POSTES » et après une pause de 60 secondes commandera « POUR LA PREMIÈRE SÉRIE DE MATCH...CHARGEZ ». Cinq (5) secondes plus tard il commandera « TIR ». Les finalistes ont 200 secondes pour tirer les cinq (5) coups de la série de Match en position Genou. À 200 secondes, ou dès que les finalistes ont tiré cinq (5) coups, le CPT commandera « STOP ». Immédiatement après le commandement « STOP », l'Annonceur commentera pendant 15 à 20 secondes le classement des athlètes et les meilleurs scores. Les valeurs des coups ne seront pas annoncées. Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ », puis après 5 secondes il commandera « TIR ». À 200 secondes, ou dès que tous les finalistes ont tiré cinq (5) coups, le CPT commandera « STOP ». L'Annonceur fera 15 à 20 secondes de commentaires sur le classement. Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ », puis après 5 secondes il commandera « TIR ». À 200 secondes, ou dès que les finalistes ont tiré cinq (5) coups, le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ». Un arbitre doit vérifier que les culasses sont ouvertes et que les drapeaux de sécurité sont en place.



<p>g) Changement de position et Essais Position Couché</p> <p>7:00 minutes</p>	<p>Aussitôt après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ », le CPT doit lancer une période de Changement de position et Essais combinés en commandant « 7 MINUTES DE CHANGEMENT DE POSITION ET ESSAIS...COMMENCEZ ».</p> <p>Après ce commandement les finalistes peuvent manipuler leurs carabines et les adapter à la position Couché, prendre la position Couché, retirer les drapeaux de sécurité, tirer à sec et tirer un nombre illimité de coups d'essai.</p> <p>Au début du changement de position, l'Annonceur fera des commentaires sur les résultats et le classement des finalistes après la position Genou. À 30 secondes de la fin de la période de Changement de position et Essais, le CPT annoncera « 30 SECONDES ».</p> <p>À la fin des 7 minutes le CPT commandera « STOP », puis une pause de 30 secondes permettra au Technicien de réinitialiser les cibles pour les tirs de match.</p>
<p>h) Position Couché 3 séries x 5 coups de match</p> <p>Temps maximum : 150 secondes pour chaque série</p>	<p>Après 30 secondes le CPT commandera « POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ », puis après cinq (5) secondes il commandera « TIR ».</p> <p>Les finalistes ont 150 secondes pour tirer chacune des séries de 5 coups de match en position Couché.</p> <p>La même séquence de commandements et d'annonces que pour les séries précédentes se déroulera jusqu'à ce que les finalistes terminent leurs 3x5 coups en position Couché.</p> <p>Après la troisième série, le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ». Un arbitre devra vérifier que toutes les culasses sont ouvertes et que les drapeaux de sécurité sont en place.</p>
<p>i) Changement de position et Essais Position Debout</p> <p>9:00 minutes</p>	<p>Aussitôt après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ », le CPT doit lancer une période de Changement de position et Essais combinés en commandant « 9 MINUTES DE CHANGEMENT DE POSITION ET ESSAIS...COMMENCEZ ». Après ce commandement les finalistes peuvent manipuler leurs carabines et les adapter à la position Debout, prendre la position Debout, retirer les drapeaux de sécurité, tirer à sec et tirer un nombre illimité de coups d'essai.</p> <p>Au début du changement de position, l'Annonceur fera des commentaires sur les résultats et le classement des finalistes après les positions Genou et Couché.</p> <p>À 30 secondes de la fin de la période de Changement de position et Essais, le CPT annoncera « 30 SECONDES ».</p> <p>À la fin des 9 minutes le CPT commandera « STOP », puis une pause de 30 secondes permettra au Technicien de réinitialiser les cibles pour les tirs de match.</p>
<p>j) Position Debout</p> <p>2 séries x 5 coups de match</p> <p>Temps maximum par série : 250 secondes et 5 x 1 coup</p> <p>Temps maximum par coup : 50 secondes</p>	<p>Après 30 secondes le CPT commandera « POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ », puis après cinq (5) secondes il commandera « TIR ».</p> <p>Les finalistes ont 250 secondes pour tirer chacune des séries de 5 coups de match en position Debout.</p> <p>La même séquence de commandements et d'annonces se déroulera jusqu'à ce que les finalistes terminent leurs 2 séries de 5 coups en position Debout.</p> <p>Quand le CPT aura commandé « STOP » à la fin de la deuxième série, les finalistes aux 8^{ème} et 7^{ème} places seront éliminés. L'annonceur nommera les athlètes qui sont éliminés et commentera leurs résultats.</p> <p>Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « POUR LE COUP DE MATCH SUIVANT...CHARGEZ ».</p> <p>Après 5 secondes le CPT commandera « TIR ».</p> <p>Les finalistes ont 50 secondes pour tirer chaque coup, au coup par coup. Le décompte du temps de tir doit rester visible des athlètes.</p> <p>À 50 secondes, ou dès que tous les finalistes ont tiré, le CPT commandera « STOP ».</p> <p>L'Annonceur nommera l'athlète qui est éliminé et commentera ses résultats.</p> <p>Le CPT et l'Annonceur continueront cette séquence de commandements et d'annonces jusqu'à ce que le dernier coup tiré décide des médailles d'or et d'argent.</p>
<p>k) Éliminatoires</p>	<p>À la fin de la deuxième série en position debout, les deux finalistes ayant obtenu les scores les moins bons sur un total de 40 coups sont éliminés et classés aux 8^{ème} et 7^{ème} places.</p> <p>L'athlète ayant réalisé le moins bon score est ensuite éliminé à chacun des 5 coups suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">Après 41 coups – 6^{ème} placeAprès 42 coups – 5^{ème} placeAprès 43 coups – 4^{ème} placeAprès 44 coups – 3^{ème} place (médaille de bronze)Après 45 coups – 2^{ème} et 1^{ère} places (médailles d'argent et d'or attribuées) <p>Lorsqu'un athlète est éliminé, il doit insérer un drapeau de sécurité dans la chambre de sa carabine, la reposer sur la tablette et reculer de son poste de tir. Un arbitre doit vérifier que l'arme est en sécurité.</p>



l) Barrages	<p>S'il y a égalité de score pour l'athlète devant être éliminé, les athlètes à égalité devront tirer, au coup par coup, des coups supplémentaires jusqu'à ce que l'égalité soit rompue.</p> <p>Pour les tirs de barrage, le CPT annoncera immédiatement les noms de famille des athlètes à égalité et commandera les tirs de barrage selon la procédure normale. L'Annonceur ne fera aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.</p> <p>Si les athlètes à la 7^{ème} et à la 8^{ème} place, sont à égalité, elle sera rompue par le résultat le plus élevé de la dernière série de 5 coups, puis si l'égalité persiste de l'avant dernière série, etc.</p>
m) Fin de la Finale	<p>Lorsque les deux (2) derniers finalistes auront tiré le dernier coup et s'il n'y a aucune égalité ni aucune réclamation, le CPT commandera « STOP...DECHARGEZ » et déclarera « LES RÉSULTATS SONT DÉFINITIFS ».</p> <p>Le Jury rassemblera les trois médaillés sur l'aire de compétition et l'Annonceur proclamera les gagnants des médailles d'or, d'argent et de bronze (Règle 6.17.1.14).</p>
n) Changement de position	<p>Les athlètes ne doivent pas commencer leur changement de position avant que le CPT ait donné le commandement « COMMENCEZ » de la période de Changement de position et Essais. Un avertissement sera donné à la première infraction. A la seconde infraction une pénalité de 2 points sera déduite de la valeur du premier coup de la série suivante.</p>
o) Coaching	<p>Les coaches peuvent aider les finalistes à apporter leur équipement au poste de tir avant la Finale et à l'en retirer après la Finale. Les coaches ne sont pas autorisés à aider les athlètes pendant les changements de position. Le coaching non verbal est permis ; le coaching verbal est permis au moment des changements de position si l'athlète recule vers le coach (le coach ne doit pas aller vers l'athlète).</p>

6.17.4 Finales - Pistolet Vitesse 25m Hommes

a) Format des Finales	<p>La Finale du Pistolet Vitesse 25m Hommes comprend (8) huit séries de cinq coups en quatre secondes, avec un comptage Touché/Manqué et l'élimination des finalistes ayant les plus faibles scores à partir de la quatrième série jusqu'à la huitième série décidant de l'attribution des médailles d'or et d'argent.</p>
b) Cibles	<p>Trois groupes de cinq (5) cibles électroniques 25 mètres doivent être utilisés. Deux finalistes sont affectés à chaque groupe. Le poste de tir de 1,50m x 1,50m sera utilisé pour chaque groupe de 5 cibles. Chaque concurrent devra prendre position de façon à ce qu'au moins un (1) pied touche la ligne qui marque le côté gauche ou droit du poste de tir tel que défini par la Règle 6.4.11.7.</p>
c) Comptage	<p>Le comptage en Finale est seulement « Touché ou Manqué » ; chaque Touché compte un (1) point, chaque Manqué compte zéro (0) point. La zone de Touché est la zone de valeur 9.7 ou supérieure de la cible Pistolet Vitesse 25 mètres.</p> <p>Les résultats cumulés (nombre total de Touchés) déterminent le classement en Finale, les égalités étant rompues par les résultats des tirs de barrage.</p>
d) Présence des finalistes 30:00 minutes et 15:00 minutes avant le début de la Finale	<p>Les athlètes doivent se présenter en zone de préparation au moins 30 minutes avant l'heure de début de la Finale avec leurs équipements et leurs vêtements de compétition. Le Jury doit terminer le contrôle des équipements dès que possible après l'arrivée des athlètes. Les athlètes ou leurs entraîneurs doivent être autorisés à installer leurs armes et équipements (incluant une quantité suffisante de munitions) à leurs postes de tir au moins 15 minutes avant le début de la Finale. L'équipement d'un athlète peut inclure également un pistolet de rechange utilisable pour remplacer un pistolet au fonctionnement défectueux (le drapeau de sécurité doit être inséré).</p>
e) Préparation et Essais 10:00 minutes avant	<p>Le Chef de pas de tir (CPT) commandera « ATHLÈTES A VOS POSTES » dix (10) minutes avant l'heure de début de la Finale. Après une (1) minute le Chef de pas de tir lancera une période de préparation de deux (2) minutes par le commandement « LA PRÉPARATION COMMENCE MAINTENANT ».</p> <p>Après deux (2) minutes le CPT annoncera « FIN DE LA PRÉPARATION ».</p> <p>La série d'essai comprend cinq (5) coups tirés en quatre (4) secondes. Dès la fin de la période de préparation, le CPT commandera « POUR LA SÉRIE D'ESSAI...CHARGEZ ». 30 secondes après le commandement « CHARGEZ » le CPT appellera le premier athlète (à gauche) de chaque groupe « NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N°1, NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 3, NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 5 ». Dès que leurs noms sont annoncés, les athlètes peuvent charger leurs pistolets et se préparer à tirer.</p> <p>15 secondes après l'appel des finalistes 1, 3 et 5, le CPT commandera « ATTENTION » et allumera les lampes rouges. Ces athlètes doivent prendre la position PRÊT (voir 8.7.2). La lampe verte s'allumera après 7 secondes. Après le temps de tir de quatre (4) secondes, les lampes rouges s'allumeront pendant 10 à 14 secondes pendant lesquelles les cibles sont préparées pour la série suivante. Les athlètes pourront regarder leurs moniteurs.</p> <p>Lorsque le Technicien signalera que les cibles sont prêtes le CPT appellera « NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N°2, NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N°4, NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 6 ». Dès que leurs noms sont annoncés, les athlètes peuvent charger leurs pistolets et se préparer à tirer. 15 secondes plus tard le commandement « ATTENTION » sera donné et la séquence de cette</p>



	<p>série s'enchainera. Après les quatre (4) secondes de temps de tir, les lampes rouges s'allumeront pendant 10 à 14 secondes pendant lesquelles les athlètes pourront regarder leurs moniteurs.</p> <p>Aucune annonce ne sera faite pour la série d'essai. Quand les finalistes ont terminé leur série d'essai, ils doivent décharger leurs pistolets et y insérer des drapeaux de sécurité, les reposer sur les tablettes et se retourner face au public pour la Présentation. Un arbitre doit vérifier que toutes les culasses sont ouvertes et qu'il n'y a pas de cartouche dans les chambres et les chargeurs.</p>
f) Présentation des finalistes 4:45 minutes avant	Après la vérification des armes, l'Annonceur présentera les finalistes, le Chef de pas de tir et le membre du Jury en fonction conformément à la Règle 6.17.1.12.
g) Procédure détaillée pour les commandements et le tir Début des tirs de Finale 0:00 minute	<p>Chaque série de match de Finale comprend cinq (5) coups tirés en quatre (4) secondes. Pour chaque série, tous les athlètes restant en compétition tireront séparément et successivement.</p> <p>L'ordre du tir pour toutes les séries est de la gauche vers la droite.</p> <p>Immédiatement après la Présentation le CPT commandera « EN POSITION ».</p> <p>30 secondes après la Présentation, le CPT commandera « CHARGEZ ». Après le commandement « CHARGEZ », les athlètes ont une minute pour garnir deux chargeurs (la Règle 8.7.6.2.d ne s'applique pas pour les Finales).</p> <p>Un seul commandement « CHARGEZ » est donné avant le début de la première série de match de la Finale. Durant toute la Finale les athlètes pourront continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin.</p> <p>Après le commandement « CHARGEZ » les athlètes peuvent régler leurs pistolets, faire des exercices de visée, des levés de bras ou du tir à sec, sauf lorsque l'autre athlète du même groupe de 5 cibles tire. En attendant son tour, l'athlète de droite peut prendre son arme en main et se préparer, mais il n'est pas autorisé à faire des exercices de visée ou des levés de bras. Quand l'athlète de gauche a tiré, il doit reposer son arme et reculer à l'arrière du poste de tir, ou ne pas bouger, tant que l'athlète de droite tire.</p> <p>Une minute après le commandement « CHARGEZ », le CPT appellera le premier athlète en annonçant « NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 1 ». Dès que son nom a été annoncé, l'athlète peut charger son arme et se préparer à tirer.</p> <p>15 secondes après avoir appelé le premier athlète, le CPT commandera « ATTENTION » et allumera les lampes rouges. Le premier athlète doit prendre la position PRÊT. Les lampes vertes s'allumeront après un délai de sept (7) secondes. Après la période de tir de 4 secondes, les lampes rouges s'allumeront pendant 10-14 secondes (temps de mise à jour des cibles).</p> <p>Durant cette période de 10-14 secondes, le CPT donnera le résultat de cette série (par exemple : 4 Touchés).</p> <p>Immédiatement après l'annonce du résultat du premier athlète et l'indication du Technicien que les cibles sont prêtes, les lampes rouges s'éteindront. Dès que les lampes rouges seront éteintes, le CPT appellera le deuxième athlète « NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 2 ». 15 secondes plus tard, le commandement « ATTENTION » sera donné et la séquence de la série s'enchainera.</p> <p>Après cette série le CPT donnera le résultat.</p> <p>Les autres athlètes tireront dans l'ordre jusqu'à ce que tous les athlètes restant en compétition aient tiré cette série.</p> <p>Il y aura une pause de 15 à 20 secondes lorsque tous les athlètes termineront une série. Durant cette pause, l'Annonceur commentera le classement des athlètes, les meilleurs scores, les éliminations, etc. Pour la deuxième série, le CPT annoncera « NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 1 » et continuera cette procédure jusqu'à ce que tous les finalistes aient tiré leur quatre (4) séries.</p>
h) Éliminations	<p>Lorsque tous les finalistes ont tiré la quatrième série, l'athlète dernier au classement est éliminé (6^{ème} place). Un nouvel athlète est éliminé après chaque série suivante :</p> <p>Après 5 séries – 5^{ème} place</p> <p>Après 6 séries – 4^{ème} place</p> <p>Après 7 séries – 3^{ème} place (médaille de bronze)</p> <p>Après 8 séries – 2^{ème} et 1^{ère} places (médailles d'argent et d'or attribuées)</p>
i) Barrages	<p>S'il y a une égalité pour l'athlète dernier au classement qui doit être éliminé, les concurrents à égalité tireront des séries additionnelles de barrage en quatre (4) secondes jusqu'à rupture de l'égalité.</p> <p>Pour toutes les séries de barrage, l'athlète de gauche tire en premier.</p> <p>Pour les séries de barrage, le CPT appellera le premier athlète en annonçant « NOM DE FAMILLE DE L'ATHLÈTE N° 1 » et appliquera la procédure de tir normale. L'Annonceur ne fera aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.</p>
j) Fin de la Finale	<p>Lorsque les deux (2) derniers finalistes auront tiré les huit séries (8) et s'il n'y a aucune égalité ni aucune réclamation, le CPT commandera « STOP...DECHARGEZ » et déclarera « LES RÉSULTATS SONT DÉFINITIFS ».</p> <p>L'Annonceur proclamera les gagnants des médailles d'or, d'argent et de bronze (Règle 6.17.1.14).</p> <p>Avant qu'un finaliste ou son entraîneur puisse retirer un pistolet d'un poste de tir, un arbitre devra vérifier que l'arme est en sécurité, la culasse ouverte avec un drapeau de sécurité en place, le chargeur</p>



	retiré et tous les chargeurs vidés. Les pistolets doivent être placés dans leurs boîtes de transport avant d'être emportés.
k) Coups tardifs	Si un athlète tire un coup tardif ou ne tire pas sur les cinq (5) cibles dans le temps de 4 secondes, une déduction d'un (1) Touché pour chaque coup hors temps ou non tiré sera effectuée sur le résultat de la série. Le coup sera marqué « OT ».
l) Position PRÊT (8.7.2, 8.7.3)	Si le Jury observe qu'un athlète lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, cet athlète doit être pénalisé par une déduction de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné. Si l'infraction est répétée, l'athlète doit être disqualifié (carton rouge). Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRÊT, au moins deux membres du Jury doivent signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) qu'un athlète a levé son bras trop vite avant qu'une pénalité ou une disqualification soit appliquée.
m) Incidents (8.9)	Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas acceptés et la série n'est pas retirée. Un seul incident ADMIS ou NON ADMIS est permis pendant les séries de Match. Si un incident survient pendant une série de match, un arbitre doit déterminer si l'incident est Admis ou Non Admis. Si l'incident est Admis, l'athlète doit immédiatement retirer la série pendant que les autres finalistes attendent, et il sera crédité du résultat de la série retirée. L'athlète a 15 secondes pour être prêt pour la série retirée. En cas de nouvel incident, la série ne sera pas retirée et les Touchés réalisés seront comptés. Si l'incident est NON ADMIS, une pénalité de deux (2) Touchés sera déduite du résultat de la série.

6.17.5 Finales - Pistolet 25m Dames

a) Format des Finales	La Finale Pistolet 25m Dames comprend dix (10) séries Vitesse de 5 coups. Le comptage est du type « Touché-Manqué » avec élimination dès la quatrième série de la finaliste ayant obtenu le plus faible résultat. Les éliminations continuent jusqu'à la dixième série lorsque les médailles d'or et d'argent sont attribuées.
b) Cibles	Deux (2) groupes de cinq (5) cibles électroniques 25m doivent être utilisés. Les cibles portent les lettres A-B-R1-D-E et F-G-R2-I-J. Dans la Finale, huit (8) finalistes sont affectées par tirage au sort aux postes A-B-D-E-F-G-I-J.
c) Comptage	Les finalistes commencent avec un score à zéro (0). Le comptage est « Touché-Manqué » ; chaque impact dans la zone de Touché est compté Touché. La zone de Touché est à l'intérieur du 10.2 sur une cible Pistolet Vitesse 25m. Durant la Finale les résultats des séries s'ajoutent, le classement des athlètes étant donné par le total de Touchés. Si deux, ou plus, athlètes sont à égalité pour une place, elles tireront des séries supplémentaires jusqu'à rupture de l'égalité.
d) Présence des finalistes 30:00 minutes et 15:00 minutes avant le début de la Finale	Les athlètes doivent se présenter en zone de préparation au moins 30 minutes avant l'heure de début de la Finale avec leurs équipements et leurs vêtements de compétition. Le Jury doit terminer le contrôle des équipements dès que possible après l'arrivée des athlètes. Les athlètes ou leurs entraîneurs doivent être autorisés à installer leurs armes et équipements (incluant une quantité suffisante de munitions) à leurs postes de tir au moins 15 minutes avant le début de la Finale. L'équipement d'une athlète peut inclure également un pistolet de rechange utilisable pour remplacer un pistolet au fonctionnement défectueux (le drapeau de sécurité doit être inséré).
e) Préparation et Essais 12:00 minutes avant	Le Chef de pas de tir (CPT) commandera « ATHLÈTES A VOS POSTES » douze (12) minutes avant l'heure de début de la Finale. Après une (1) minute le Chef de pas de tir lancera une période de préparation de deux (2) minutes par le commandement « LA PRÉPARATION COMMENCE MAINTENANT ». Après deux (2) minutes le CPT annoncera « FIN DE LA PRÉPARATION ». La série d'essai comprend les cinq (5) coups d'une passe vitesse tirée selon la Règle 8.7.6.4. Dès la fin de la période de Préparation, le CPT commandera « POUR LA SÉRIE D'ESSAI... CHARGEZ ». Après ce commandement les athlètes pourront charger leurs pistolets et se préparer à tirer. 60 secondes après le commandement « CHARGEZ », le CPT commandera « ATTENTION » et allumera les lampes rouges. Les athlètes doivent prendre la position PRÊT (Règle 8.7.2). Les lampes vertes s'allumeront après 7 secondes et pendant 3 secondes pour débiter la série. À la fin de la série le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ». Aucune annonce ne sera faite pour la série d'essai. Après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ » les finalistes doivent décharger leurs pistolets et y insérer des drapeaux de sécurité, les reposer sur les tablettes et se tourner face au public pour la Présentation. Un arbitre doit vérifier que toutes les culasses sont ouvertes et les drapeaux de sécurité en place.
f) Présentation des finalistes 6:15 minutes avant	Après la vérification des armes, l'Annonceur présentera les finalistes, le Chef de pas de tir et le membre du Jury en fonction conformément à la Règle 6.17.1.12.



<p>g) 1^{ère} passe de compétition Demi-finale</p> <p>Début : 0:00</p>	<p>Immédiatement après la Présentation le CPT commandera « EN POSITION ».</p> <p>15 secondes plus tard, la première série de match débutera et le CPT commandera « CHARGEZ ». Après le commandement « CHARGEZ », les athlètes ont une minute pour garnir deux chargeurs (la Règle 8.7.6.2 d ne s'applique pas pour les Finales).</p> <p>Un seul commandement « CHARGEZ » est donné avant le début de la première série de match de la Finale. Durant toute la Finale les athlètes pourront continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin. Une (1) minute après le commandement « CHARGEZ », le CPT commandera « PREMIÈRE SÉRIE...PRÊT ». Les athlètes peuvent charger leurs pistolets et se préparer à tirer.</p> <p>15 secondes après le commandement « PRÊT », le CPT commandera « ATTENTION » et allumera les lampes rouges. Les athlètes doivent prendre la position PRÊT (Règle 8.7.2). Après sept (7) secondes, les lampes vertes s'allumeront pendant trois (3) secondes pour débiter la série de vitesse. Dès que la série est terminée, le CPT commandera « STOP ».</p> <p>Après le commandement « STOP », l'Annonceur commentera les résultats et le classement des finalistes.</p> <p>15 secondes après la fin des commentaires, le CPT commandera « SÉRIE SUIVANTE...PRÊT » et 15 secondes plus tard il commandera « ATTENTION ».</p> <p>Cette séquence continuera jusqu'à ce que toutes les finalistes aient tiré quatre (4) séries. Après la 4^{ème} série, s'il n'y a pas d'égalité pour la 8^{ème} place le CPT commandera « STOP ».</p>
<p>h) Éliminations</p>	<p>Dès que les finalistes ont terminé leurs quatre séries et s'il n'y a aucune égalité pour la huitième place, l'athlète ayant obtenu le plus faible résultat est éliminée (8^{ème} place). Une nouvelle athlète est éliminée après chacune des séries suivantes :</p> <p>Après la 5^{ème} série – 7^{ème} place Après la 6^{ème} série – 6^{ème} place Après la 7^{ème} série – 5^{ème} place Après la 8^{ème} série – 4^{ème} place Après la 9^{ème} série – 3^{ème} place (médaille de bronze) Après la 10^{ème} série – 2^{ème} et 1^{ère} places (les médailles d'argent et d'or sont attribuées).</p>
<p>i) Barrages</p>	<p>Si une ou plusieurs athlètes ont le même nombre total de Touchés et sont à égalité pour une place, ces athlètes doivent tirer des séries de barrage de 5 coups en vitesse jusqu'à rupture de l'égalité.</p> <p>Pour les tirs de barrage, le CPT annoncera immédiatement les noms de famille des athlètes à égalité et commandera les tirs de barrage selon la procédure normale. L'Annonceur ne fera aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.</p>
<p>j) Fin de la Finale</p>	<p>Après la dixième série et s'il n'y a pas d'égalité entre 1^{ère} et 2^{ème} place, le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ » et déclarera « LES RÉSULTATS SONT DÉFINITIFS ». Le Jury regroupera les trois médaillées sur l'aire de compétition et l'Annonceur attribuera immédiatement les médailles d'or, d'argent et de bronze aux gagnantes.</p>
<p>k) Position PRÊT (8.7.2)</p>	<p>Si le Jury observe qu'une athlète lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, elle doit être pénalisée par une déduction de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné. Si l'infraction est répétée, l'athlète doit être disqualifiée (carton rouge). Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRÊT, au moins deux membres du Jury doivent signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) qu'une athlète a levé son bras trop tôt avant qu'une pénalité ou une disqualification soit appliquée.</p>
<p>l) Incidents (8.9.2)</p>	<p>Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas acceptés et la série n'est pas complétée.</p> <p>Un seul incident ADMIS ou NON ADMIS peut être accepté pendant la Finale.</p> <p>Si un incident survient pendant une série de match, un arbitre doit déterminer si l'incident est Admis ou Non Admis.</p> <p>Si l'incident est Admis, l'athlète doit immédiatement compléter la série pendant que les autres finalistes attendent. L'athlète a 15 secondes pour être prête à compléter la série.</p> <p>En cas de nouvel incident, il n'y aura pas de complément de série, les Touchés réalisés seront comptés.</p>

6.17.6 Réclamations en finales

- Toute réclamation doit être immédiate et faite par l'athlète ou son entraîneur en levant la main.
- Il n'y a pas de versement de caution en Finale.
- Toute réclamation sera immédiatement traitée par le Jury de Finale (3.12.3.7, 6.16.6 et 6.17.1.10 d). La décision du Jury de Finale est définitive et ne peut être portée en Appel.
- Si une réclamation en Finale n'est pas retenue, une pénalité de deux points ou deux Touchés sera appliquée sur le résultat du dernier coup ou de la série.