



## 6.17.3 Finales - Carabine 50m 3 positions Hommes et Dames

a) <b>Format des finales</b>	La Finale comprend 15 coups de match dans chaque position, Genou, Couché et Debout, tirées dans cet ordre. La Finale débute par 3x5 coups en position Genou en 200 secondes par série. Après 7 minutes de Changement de position et Essais, les finalistes tirent 3x5 coups en position Couché en 150 secondes par série. Après 9 minutes de Changement de position et Essais, les finalistes tirent 2x5 coups en position Debout en 250 secondes par série. Les deux finalistes ayant réalisé les scores les moins bons sont éliminés après 10 (2x5) coups en Debout. La Finale continue avec 5 coups tirés au coup par coup en Debout, chacun en 50 secondes. Le finaliste ayant obtenu le moins bon score sera éliminé après chaque coup jusqu'à ce qu'il n'en reste plus que deux en compétition pour les médailles d'or et d'argent. Il y a au total 45 coups de Finale.
b) <b>Comptage</b>	Le comptage en Finale est effectué au dixième de zone (décimal). Les résultats cumulés déterminent le classement en Finale, les égalités étant rompues par les résultats des tirs de barrage. Les déductions pour des infractions commises avant le premier coup de match seront appliquées à la valeur du premier coup de match. Les déductions pour d'autres pénalités seront appliquées à la valeur du coup tiré lorsque l'infraction a été commise.
c) <b>Installation des équipements</b>  <b>18:00 minutes avant</b>	Les athlètes ou les entraîneurs doivent être autorisés à installer leurs armes et équipements à leurs postes de tir au moins 18 minutes avant le début de la Finale. Tous les accessoires des armes et les équipements utilisés lors des changements de position doivent être logés dans un conteneur unique qui reste au poste de tir pendant la Finale.
d) <b>Préparation et essais</b> <b>Position Genou</b>  <b>13:00 minutes avant</b>	Le Chef de pas de tir (CPT) appellera les finalistes à rejoindre leurs postes de tir treize (13) minutes avant le début de la Finale par le commandement « <b>ATHLÈTES A VOS POSTES</b> ». Après avoir été appelés à leurs postes les finalistes pourront manipuler leurs carabines, prendre la position Genou et faire des exercices de visée et de tenue, mais ils ne devront pas tirer à sec ni retirer les drapeaux de sécurité de leurs carabines. Après deux (2) minutes, le CPT lancera une période de Préparation et Essais combinés par le commandement « <b>5 MINUTES DE PRÉPARATION ET ESSAIS...COMMENCEZ</b> ». Après ce commandement les finalistes pourront retirer les drapeaux de sécurité, tirer à sec et tirer un nombre illimité de coups d'essai. À 30 secondes de la fin de la période de Préparation et Essais, le CPT annoncera « <b>30 SECONDES</b> ». À la fin des 5 minutes, le CPT commandera « <b>STOP...DÉCHARGEZ</b> ». Aucune annonce de résultat n'est faite pendant les coups d'essai. Après le commandement « <b>STOP...DÉCHARGEZ</b> », les finalistes doivent décharger leurs carabines et y insérer les drapeaux de sécurité pour la Présentation. Un arbitre doit vérifier que les culasses sont ouvertes et que les drapeaux de sécurité sont en place. Les athlètes peuvent rester en position durant la Présentation, mais ils doivent désépauler leurs carabines, tourner la tête et montrer leur visage aux spectateurs et à la caméra filmant la Présentation.
e) <b>Présentation des finalistes</b> <b>5:30 minutes avant</b>	Après la vérification des armes, l'Annonceur présentera les finalistes, le Chef de pas de tir et le membre du Jury en fonction conformément à la Règle 6.17.1.12. Les athlètes peuvent rester en position, carabine baissée et désépaulée jusqu'à la fin de la Présentation.
f) <b>Position Genou</b> <b>3 séries x 5 coups de match</b> <b>Temps maximum : 200 secondes pour chaque série</b>  <b>Début des finales : 0:00 mn</b>	Aussitôt après la Présentation, le CPT commandera « <b>ATHLÈTES A VOS POSTES</b> » et après une pause de 60 secondes commandera « <b>POUR LA PREMIÈRE SÉRIE DE MATCH...CHARGEZ</b> ». Cinq (5) secondes plus tard il commandera « <b>TIR</b> ». Les finalistes ont 200 secondes pour tirer les cinq (5) coups de la série de Match en position Genou. À 200 secondes, ou dès que les finalistes ont tiré cinq (5) coups, le CPT commandera « <b>STOP</b> ». Immédiatement après le commandement « <b>STOP</b> », l'Annonceur commentera pendant 15 à 20 secondes le classement des athlètes et les meilleurs scores. Les valeurs des coups ne seront pas annoncées. Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « <b>POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ</b> », puis après 5 secondes il commandera « <b>TIR</b> ». À 200 secondes, ou dès que tous les finalistes ont tiré cinq (5) coups, le CPT commandera « <b>STOP</b> ». L'Annonceur fera 15 à 20 secondes de commentaires sur le classement. Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « <b>POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ</b> », puis après 5 secondes il commandera « <b>TIR</b> ». À 200 secondes, ou dès que les finalistes ont tiré cinq (5) coups, le CPT commandera « <b>STOP...DÉCHARGEZ</b> ». Un arbitre doit vérifier que les culasses sont ouvertes et que les drapeaux de sécurité sont en place.