



## C.5. RÈGLES CHAMPIONNAT DE FRANCE DES CLUBS ARBALÈTE FIELD 18 M

### C.5.1. Participation

Un club ne peut engager qu'une équipe par épreuve prévue au programme.

#### C.5.1.1. Composition des équipes

La composition de l'équipe est soumise à certaines restrictions et obligations définies spécifiquement pour chaque épreuve (voir tableau ci-dessous). Elle peut également comprendre 1 remplaçant pouvant être utilisé tout en respectant les critères de composition des équipes, en cas de défection d'un des membres ou selon les critères prévus dans le déroulement.

Tableau des possibilités de composition d'équipe par épreuve :

Épreuves	Nombre de tireurs dans l'équipe	Dame ou Jeune MF*, MG*, CF, CG, JF ou JG minimum	Nombre de tireurs des listes de Haut Niveau maximum	Nombre de tireurs étrangers (ET) licenciés à la FFTir maximum
Arbalète field	5	1J et/ou 1D	-	1

**Un tireur non qualifié en individuel pour le championnat de France 18 m pourra participer au championnat de France des clubs (et ce même s'il n'a pas participé aux différents échelons qualificatifs).**

Tout en respectant les règles énoncées ci-dessus, l'équipe doit désigner un capitaine membre et tireur titulaire de l'équipe. Elle doit aussi être encadrée par un responsable, membre de l'équipe ou non, chargé d'assurer la gestion administrative de celle-ci, d'en communiquer sa composition définitive ainsi que l'ordre de passage des tireurs au plus tard la veille du match (jusqu'à 18h) et enfin, d'assurer le « coaching » de l'équipe lors des tirs.

#### C.5.1.2. Inscriptions

L'utilisation du modèle de fiche d'inscription est obligatoire. Ce modèle est disponible auprès des Ligues et sur le site internet fédéral. Pour être prise en compte, l'inscription doit parvenir, dans les délais imposés, à l'OCC-FFTir pour le niveau national. La composition de l'équipe peut, en cas de force majeure, être exceptionnellement modifiée, seulement avant le début du match de qualification en utilisant notamment le remplaçant.



## **C.5.2. Organisation**

### **C.5.2.1. Programme**

Le championnat se dispute conformément au règlement de la discipline Arbalète field 18 mètres en salle régie par la FFTir. La compétition est organisée sur une journée. Elle se déroule en deux parties distinctes organisées successivement. Elle comprend un match de qualification et des phases finales par élimination.

Chaque club qui souhaite concourir au championnat de France des clubs à l'Arbalète field doit transmettre avec son inscription la liste des tireurs qui constitueront son équipe avec pour chacun le résultat de tir à l'Arbalète field obtenu lors du championnat régional. Si plus d'équipes se présentent que de postes ouverts (20 maximum), seules les meilleures seront retenues.

#### Un remplaçant en cours de match

Chaque club a la possibilité de faire entrer un seul remplaçant à n'importe quel moment du match de qualification, ou lors des phases finales en cas d'incident majeur (à la discrétion de l'arbitre). L'entrée du remplaçant ne doit pas avoir pour effet de changer les règles de composition de l'équipe.

Si le tireur remplacé est aux essais, le remplaçant continue les essais, dans le cas contraire il commence sans essais et continue le match du tireur remplacé. Le nom du tireur remplacé disparaît des résultats de l'équipe.

### **C.5.2.2. Incidents de tir**

En cas d'incident mineur, de flèche ou de corde, le tireur peut changer (en accord et sous le contrôle de l'arbitre), ou faire changer la flèche ou la corde par son capitaine qui devra se trouver immédiatement derrière le tireur. L'arbitre fait immédiatement compléter la volée.

En cas d'incident majeur, non fonctionnement de l'arbalète nécessitant son démontage même partiel, ou bris d'arc, le tireur remplaçant prend immédiatement la place du titulaire. L'arbitre fait immédiatement compléter la volée. Le remplaçant est tenu de terminer la phase de la compétition à laquelle il participe. Si le remplaçant est victime d'un incident majeur, le tireur titulaire peut, à nouveau, le remplacer, sous réserve que son arbalète soit réparée, faute de quoi, le tireur se retire de la compétition et l'équipe est créditée du nombre de points réalisés à ce moment-là.

### **C.5.2.3. Match de qualification**

Le match de qualification est tiré par toutes les équipes participantes. Chaque club se voit attribuer par tirage au sort un poste de tir sur lequel à tour de rôle chaque tireur de son équipe doit se présenter, à l'appel des arbitres, pour réaliser son tir.

Pour chaque tireur, 8 volées de match de 3 flèches en 2 minutes précédées d'une seule volée d'essai en 3 minutes (total maximum 1200 points).

À l'issue de ce match, les équipes sont classées d'après le total obtenu en additionnant les résultats de chacun des membres de l'équipe. En cas d'égalité, la règle des barrages IAU par équipe est appliquée.



Le palmarès fait apparaître successivement la place, le numéro et le nom du club, le résultat individuel de chaque tireur et son classement au sein de l'équipe, puis enfin, le total obtenu par l'équipe, complété le cas échéant, par le résultat d'un éventuel barrage. À l'issue du match de qualification les 8 meilleures équipes participent aux phases finales.

#### **C.5.2.4. Déroulement des phases finales**

À l'issue du match de qualification les meilleures équipes participent aux phases finales. Pour chaque tireur, le tir s'effectue sur une cible triangulaire en respectant 1 flèche par blason (l'ordre du tir de chaque blason est à la discrétion du tireur).

Les équipes sont classées dans un tableau en fonction de leur classement du match de qualification. Elles sont opposées une à une dans une succession de matchs par élimination (1/4 de Finale, 1/2 Finale, Petite Finale et Finale) organisés sous forme de duels individuels, effectués entre les tireurs de chaque équipe :

- L'équipe 1<sup>re</sup> contre l'équipe 8<sup>e</sup> et l'équipe 2<sup>e</sup> contre l'équipe 7<sup>e</sup>. Les vainqueurs de ces 2 matchs s'opposent dans la 1<sup>re</sup> ½ finale.
- L'équipe 3<sup>e</sup> contre l'équipe 6<sup>e</sup> et l'équipe 4<sup>e</sup> contre l'équipe 5<sup>e</sup>. Les vainqueurs de ces 2 matchs s'opposent dans la 2<sup>e</sup> ½ finale.

Les membres de chaque équipe sont appariés en fonction de leur classement au sein de l'équipe. Ce classement correspond au résultat obtenu lors du match de qualification. Par exemple, le meilleur tireur de l'équipe A est opposé au meilleur de l'équipe B, le 2<sup>e</sup> de l'équipe A au 2<sup>e</sup> de l'équipe B et ainsi de suite. Les membres des 2 équipes duellistes tirent en même temps. Chaque duel se tire sur une volée de 3 flèches en 2 minutes maximum.

Chaque membre d'équipe remportant son duel (score sur 30) marque 1 point. À chaque duel, l'équipe gagnante est celle dont le nombre de membres a remporté le plus de victoires. Quel que soit le nombre de duels remportés individuellement, l'équipe gagnante marque 1 point. L'équipe ayant remporté la 1<sup>re</sup> 4 points est qualifiée pour le tour suivant (1/2 Finale, Petite Finale) et ce jusqu'à la Finale. En cas d'égalité entre 2 tireurs opposés, pas de point attribué.

En cas d'égalité entre les équipes (exemple : score 2 à 2 avec une égalité), c'est le total des points marqués par chaque équipe (score sur 150) qui déterminera l'équipe qui remporte le point. En cas d'égalité entre les deux équipes après ce décompte sur 150, les tireurs de chaque équipe à égalité sur cette manche tirent 1 flèche en 40 secondes et celui dont la flèche est la plus près du centre (distance mesurée en mm) marque 1 point (ceci sera répété autant de fois que nécessaire).

Le nombre de duels individuels pour chaque tour des phases finales est de 4 manches gagnantes.

Les ¼ de finale sont tirées en 2 séries distinctes. Les équipes éliminées en ¼ de finale sont classées de la 5<sup>e</sup> à la 8<sup>e</sup> place en fonction de leur score sur le match de qualification. La petite finale et la finale sont tirées en même temps. Les ¼ de finale débutent par un temps d'installation sur le pas de tir incluant la préparation et 1 volée d'essai en 2 minutes. Lors des tours suivants il n'y a plus d'essais et la préparation est limitée à 1 minute.

Lors des phases finales, il n'y a plus d'incident, le tireur concerné perd son duel.



### **C.5.2.5. Classement**

A l'issue des tirs de chacune des épreuves, le classement est effectué en additionnant les tirs des 5 tireurs.

**Barrage : En cas d'égalité, le meilleur tireur de chaque équipe sur le match de qualification tire 1 flèche et celui dont la flèche est la plus près du centre (distance mesurée en mm) est déclaré vainqueur (ceci sera répété autant de fois que nécessaire).**

Les résultats des épreuves ne se cumulent pas. Seuls les résultats de l'épreuve considérée sont pris en compte pour le classement de l'épreuve et le passage éventuel à l'épreuve suivante.

### **C.5.2.6. Changement de cible**

Aucun changement de cible n'est prévu pendant le déroulement des matchs. Les changements seront effectués avant le début du tir de chaque tireur afin que chacun puisse bénéficier d'une cible neuve à l'entame de son match.

## **C.5.3. Échelons**

Il n'existe pas de niveau départemental et régional spécifique à cette discipline et donc aucun titre de champion départemental des clubs ou de champion régional des clubs n'est décerné. Le championnat de France est organisé par la FFTir. Les divisions n'existant pas pour ce championnat de France, l'équipe doit, à l'issue des matchs de qualification de niveau régional, être classée dans les 20 meilleures pour être qualifiée dans cette épreuve au championnat de France des clubs.

Le total de l'équipe est calculé en additionnant les résultats des coups du match de qualification de chacun des 5 tireurs. Les tireurs HM peuvent être intégrés à ces compositions d'équipe permettant la qualification.

#### Buts :

Le championnat de France permet, de décerner le titre de champion de France des clubs.

## **C.5.4. Défection ou désistement**

Dans tous les cas, les clubs qui font défection ou qui se désistent, sans raison particulière et motif valable, sont exclus des classements officiels.

## **C.5.5. Documentation administrative et technique**

Des documents administratifs et techniques ont été élaborés pour les inscriptions d'équipes aux différentes épreuves à tous les niveaux et pour être utilisés au championnat de France des clubs. Ils ont pour but de faciliter les diverses organisations et nous vous en conseillons leur utilisation. Tous ces documents ont été conçus sous Excel (PC ou Mac) et permettent d'avoir une uniformisation de gestion. Ils sont disponibles auprès des Ligues et sur le site fédéral [www.fftir.org](http://www.fftir.org).