
 <b>CNS ARBITRAGE</b>	<b>MEMENTO ARBITRAGE</b>  <b>FINALES 25M</b>	<b>23/10/2025</b>  <b>PAGE 1</b>
--	--	--

### FINALE PISTOLET VITESSE 25M

<b>H - 30'</b>	- Présence des 6 finalistes en zone de préparation avec équipements et vêtements de compétition. - Contrôle des équipements. - Mise en place du matériel (avant H-20) avec drapeau de sécurité (" <b>DS</b> ") inséré, sans garder les boîtes de transports. - Un pistolet de rechange est autorisé.
<b>H - 8:30</b>	« <b>TIREURS A VOS POSTES</b> »
	Présentation des finalistes, du jury en charge et du chef de pas de tir par l'Annonceur.
<b>H - 5:40</b>	« <b>EN POSITION</b> » Après 10 secondes
<b>H - 5:30</b>	« <b>LA PREPARATION COMMENCE ... MAINTENANT</b> » (" <b>DS</b> " retiré)
<b>H - 3:30</b>	« <b>FIN DE PREPARATION</b> ». Après 15 secondes
<b>H - 3:15</b>	« <b>POUR LA SERIE D'ESSAI...CHARGEZ</b> » Les 6 finalistes ont 30 secondes pour garnir un chargeur.
<b>H - 2:45</b>	Après 30 secondes, appel des 3 finalistes à gauche dans chaque groupe. « <b>NOM DE FAMILLE N°1, ..... N° 3, ..... N° 5</b> » Ces 3 finalistes chargent leur pistolet et se préparer à tirer. Après 15 secondes « <b>ATTENTION</b> » (Allumage des lampes rouges), les concurrents doivent prendre la position PRÊT. Après 7 secondes les lampes vertes s'allument. Après 4 secondes de vert (temps de tir), les lampes rouges s'allument pendant 10/14 secondes pendant lesquelles les cibles sont préparées pour la suite.
<b>H - 2:10</b>	Lorsque le Technicien signale que les cibles sont prêtes appel des trois autres concurrents 2, 4, 6 et même procédure.
	Aucune annonce ne sera faite pour chaque série d'essai.
<b>H - 1:30</b>	« <b>DECHARGEZ</b> »
<b>H - 1:15</b>	Après 15 secondes « <b>CHARGEZ</b> » les 6 finalistes ont 60 secondes pour garnir 2 chargeurs.
<b>H - 0:15</b>	Appel du premier finaliste « <b>NOM DE FAMILLE DU N° 1</b> » qui charge son arme et se préparer à tirer. Après 15 secondes
<b>H</b>	« <b>ATTENTION</b> » (allumage des lampes rouges) le concurrent doit prendre la position PRÊT.
	« <b>NOM DE FAMILLE DU N° 1</b> » ... x touchés Immédiatement après, appel de 2 <sup>ème</sup> athlète « <b>NOM DE FAMILLE DU N° 2</b> » Après 15 secondes « <b>ATTENTION</b> » Poursuite de la séquence jusqu'au tireur N° 6
<p>Les autres finalistes tireront dans l'ordre jusqu'à ce que tous aient tiré cette série. A la fin de celle-ci, une pause de 15 à 20 secondes permet de commenter le classement, les meilleurs scores, les éliminations, etc....puis la procédure se poursuit.</p> <p>A l'issue de la 4<sup>ème</sup> série, le finaliste dernier au classement est éliminé et prend la 6<sup>ème</sup> place de la finale. Un nouveau finaliste est éliminé après chaque série suivante pour la 5<sup>ème</sup> place puis la 4<sup>ème</sup>, la 3<sup>ème</sup>, la 2<sup>ème</sup> et 1<sup>ère</sup>. Lorsque les deux derniers finalistes ont tiré les huit séries</p> <p>« <b>DECHARGEZ</b> »</p> <p>et s'il n'y a aucune égalité ni réclamation, le chef du pas de tir (CPT) déclarera</p> <p>« <b>LES RESULTATS SONT DEFINITIFS</b> »</p> <p>et les gagnants des médailles d'or, d'argent et de bronze seront proclamés.</p>	

 <b>CNS ARBITRAGE</b>	<b>MEMENTO ARBITRAGE</b>  <b>FINALES 25M</b>	<b>23/10/2025</b>  <b>PAGE 2</b>
--	--	--

La Finale comprend huit séries de cinq coups en quatre secondes avec élimination du finaliste ayant le plus faible score à partir de la 4<sup>e</sup> série jusqu'à la 8<sup>e</sup> qui désigne le vainqueur.

Les 6 finalistes sont placés par 2 sur trois groupes de cinq cibles électroniques en commençant à gauche dans l'ordre de classement de la qualification par points. Deux finalistes sont affectés par groupe et chacun devra prendre position de part et d'autre à l'extérieur du poste normal de tir vitesse de façon à ce qu'au moins un pied touche la limite côté gauche ou droit de ce poste.

Le comptage en Finale est seulement "Touché = 1 point" ou "Manqué = 0 point". La zone de touché est la zone intérieure au 9.7 de la cible vitesse 25 m.

Le nombre total de Touchés détermine le classement de l'épreuve.

**(1)** Un seul commandement « **CHARGEZ** » est donné pour la finale et les finalistes pourront ensuite continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin.

Après le commandement « **CHARGEZ** » les finalistes peuvent régler leurs pistolets, faire des exercices de visée, des levés de bras ou du tir à sec, sauf lorsque l'autre finaliste du même groupe de 5 cibles est en train de tirer.

En attendant son tour, le concurrent de droite peut prendre son arme en main et se préparer, mais il n'est pas autorisé à faire des exercices de visée ou des levés de bras. Quand le finaliste de gauche a tiré, il doit reposer son arme et reculer à l'arrière du poste de tir, ou ne pas bouger, tant que le concurrent de droite tire.

Si un concurrent tire un **coup tardif** ou ne tire pas sur les cinq (5) cibles dans le temps de 4 secondes, une déduction de un (1) Touché pour chaque coup hors temps ou non tiré sera effectuée sur le résultat de la série.

Le coup sera marqué « OT » (overtime).

Quand un **finaliste est éliminé**, il doit décharger son pistolet (retirer le chargeur, ouvrir la culasse et insérer un "**DS**") et le poser sur sa table avant de reculer pour libérer son poste de tir (vérification arbitre).

Avant qu'aucun finaliste ou son entraîneur puisse retirer un pistolet d'un poste de tir, un arbitre devra vérifier que l'arme est en sécurité, la culasse ouverte avec un "**DS**" en place, le chargeur retiré et tous les chargeurs vidés. Les pistolets doivent être placés dans leurs boîtes de transport avant d'être emportés

Pendant une série de match, si **un incident** est Admis, la série est retirée dans les 15 secondes et le résultat crédité au finaliste.

Si l'incident est Non Admis, une **pénalité** de deux Touchés sera déduite du résultat de cette série.

Si un nouvel incident survient, seuls les touchés réalisés seront comptés.


Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas retirés.

Si le Jury observe qu'un concurrent lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, celui-ci doit être pénalisé par une **déduction** de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné.

Si l'infraction est répétée, le finaliste doit être disqualifié (carton rouge).


Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRET, au moins deux membres du Jury doivent le signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) avant qu'une pénalité ou une disqualification ne soit appliquée.

S'il y a une **égalité** pour désigner le dernier au classement qui doit être éliminé, les concurrents à égalité tirent des séries additionnelles de barrage en quatre (4) secondes jusqu'à rupture de l'égalité. Pour toutes les séries de barrage, le tireur de gauche tire en premier. Aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.

 <b>CNS ARBITRAGE</b>	<b>MEMENTO ARBITRAGE</b>  <b>FINALES 25M</b>	<b>23/10/2025</b>  <b>PAGE 3</b>
--	--	--

### FINALE PISTOLET 25M DAMES

<b>H - 30'</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Présence des 8 finalistes en zone de préparation avec équipements et vêtements de compétition.</li> <li>- Contrôle des équipements.</li> <li>- Mise en place du matériel (avant H-20) avec drapeau de sécurité ("<b>DS</b>") inséré, sans garder les boîtes de transports.</li> <li>- Un pistolet de rechange est autorisé.</li> </ul>
<b>H - 9:45</b>	« <b>TIREURS A VOS POSTES</b> »
	Présentation des finalistes, du jury en charge et du chef de pas de tir par l'Annonceur.
<b>H - 6</b>	« <b>EN POSITION</b> » Après 10 secondes
<b>H - 5:50</b>	« <b>LA PREPARATION COMMENCE ... MAINTENANT</b> » (" <b>DS</b> " retiré)
<b>H - 3:50</b>	« <b>FIN DE PREPARATION</b> ». Après 15 secondes
<b>H - 3:35</b>	« <b>POUR LA SERIE D'ESSAI...CHARGEZ</b> » Les 8 finalistes ont 60 secondes pour garnir un chargeur.
<b>H – 2:35</b>	« <b>ATTENTION</b> »
<b>H – 1:35</b>	« <b>STOP ... DECHARGEZ</b> »
<b>H - 1:20</b>	Après 15 secondes « <b>CHARGEZ</b> » les 8 finalistes ont 60 secondes pour garnir le chargeur.
<b>H - 0:20</b>	« <b>1<sup>ère</sup> SERIE ... PRET</b> »
<b>H</b>	Après 20 secondes « <b>ATTENTION</b> »
	A la fin de la série « <b>STOP</b> » Annonce des résultats par l'annonceur 15 secondes après la fin de l'annonce
	« <b>SERIE SUIVANTE ... PRET</b> » Après 20 secondes « <b>ATTENTION</b> » A la fin de la série « <b>STOP</b> »
	Répétition de la séquence jusqu'à la 10 <sup>ème</sup> série, élimination à partir de la 4 <sup>ème</sup> série.
<p>A l'issue de la 4<sup>ème</sup> série, le finaliste dernier au classement est éliminé et prend la 8<sup>ème</sup> place de la finale. Un nouveau finaliste est éliminé après chaque série suivante pour la 7<sup>ème</sup> place puis la 6<sup>ème</sup>, la 5<sup>ème</sup>, la 4<sup>ème</sup>, la 3<sup>ème</sup>, la 2<sup>ème</sup> et 1<sup>ère</sup>.</p> <p>Lorsque les deux derniers finalistes ont tiré les dix séries :</p> <p>« <b>DECHARGEZ</b> »</p> <p>Et s'il n'y a aucune égalité ni réclamation, le chef du pas de tir (CPT) déclarera</p> <p>« <b>LES RESULTATS SONT DEFINITIFS</b> »</p> <p>et les gagnants des médailles d'or, d'argent et de bronze seront proclamés.</p>	

 <b>CNS ARBITRAGE</b>	<b>MEMENTO ARBITRAGE</b>  <b>FINALES 25M</b>	<b>23/10/2025</b>  <b>PAGE 4</b>
--	--	--

La Finale comprend dix séries de cinq coups en vitesse avec élimination du finaliste ayant le plus faible score à partir de la 4<sup>e</sup> série jusqu'à la 10<sup>e</sup> qui désigne le vainqueur.

Le comptage en Finale est seulement "Touché = 1 point " ou "Manqué = 0 point". La zone de touché est la zone intérieure au 10.2 de la cible vitesse 25 m.

Le nombre total de Touchés détermine le classement de l'épreuve.

**(1)** Un seul commandement « CHARGEZ » est donné avant le début de la première série de match de la Finale. Durant toute la Finale les concurrentes pourront continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin.

Quand un **finaliste est éliminé**, il doit décharger son pistolet (retirer le chargeur, ouvrir la culasse et insérer un "**DS**") et le poser sur sa table avant de reculer pour libérer son poste de tir (vérification arbitre).

Avant qu'aucun finaliste ou son entraîneur puisse retirer un pistolet d'un poste de tir, un arbitre devra vérifier que l'arme est en sécurité, la culasse ouverte avec un "**DS**" en place, le chargeur retiré et tous les chargeurs vidés. Les pistolets doivent être placés dans leurs boîtes de transport avant d'être emportés

Pendant une série de match, si **un incident** est Admis, la série sera complétée dans les 15 secondes et le résultat crédité au finaliste.

Pour tout nouvel incident A ou NA, la série ne sera pas complétée et les Touchés affichés seront comptés.

Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas acceptés.

Si le Jury observe qu'une concurrente lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, celle-ci doit être pénalisée par une déduction de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné et si l'infraction est répétée, la concurrente doit être disqualifiée (carton rouge).

Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRET, au moins deux membres du Jury doivent le signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) avant qu'une pénalité ou une disqualification ne soit appliquée.

S'il y a une **égalité** pour désigner le dernier au classement qui doit être éliminé, les concurrents à égalité tirent des séries additionnelles de barrage jusqu'à rupture de l'égalité. Aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.