



REGLEMENT ÉCOLES DE TIR
PLATEAUX
2026

Fédération Française de Tir - 38 Rue Brunel 75017 PARIS - Tél. : +33 (0)1 58 05 45 45 Fax : +33 (0)1 55 37 99 93

Vous pouvez consulter la dernière version de ce document sur le site de la Fédération Française de Tir : <http://www.fftir.org>

TABLE DES MATIERES

Table des matières

1. PLATEAUX	2
1.1 REGLES GENERALES	2
1.1.1 SECURITE	2
1.1.2 PROGRAMME ET DEROULEMENT DE LA COMPETITION	2
1.1.3 INSTALLATIONS.....	2
1.1.4 ARMES, MUNITIONS ET EQUIPEMENTS	2
1.1.5 ARBITRAGE	2
1.2 EPREUVE SPECIFIQUE « BENJAMINS ».....	3
1.2.1 INSTALLATION	3
1.2.2 DEROULEMENT DE LA COMPETITION	4
1.3 EPREUVE SPECIFIQUE « MINIMES ».....	5
1.3.1 INSTALLATION	5
1.3.2 DEROULEMENT DE LA COMPETITION	5
1.4 BARRAGES.....	9
1.4.1 INDIVIDUEL.....	9
1.4.1.1 CATEGORIE BENJAMIN	9
1.4.1.2 CATEGORIE MINIME.....	9
1.4.2 EQUIPES	9
1.5 PENALITES.....	9
2 TABLEAU RECAPITULATIF	10

1. PLATEAUX

1.1 REGLES GENERALES

1.1.1 SECURITE

Les armes doivent être toujours manipulées avec un maximum de précautions (voir règle ISSF RT, plateau article 9.2.5).

1.1.2 PROGRAMME ET DEROULEMENT DE LA COMPETITION

L'épreuve « école de tir » plateaux se décompose en 2 parties :

- ◆ Épreuve Spécifique « BENJAMINS » (filles et garçons confondus).
- ◆ Épreuve Spécifique « MINIMES » (filles et garçons confondus), elle-même divisée en 2 options : **Mini Skeet** ou **Mini Fosse**.

1.1.3 INSTALLATIONS

Les installations peuvent être temporaires (montées pour le championnat) ou permanentes (dans les associations).

1.1.4 ARMES, MUNITIONS ET EQUIPEMENTS

a) BENJAMINS

- ◆ Fusil à canon lisse classique Calibre 12 ou Calibre 20
- ◆ Munitions : Cartouches calibre 12 ou 20 chargées de 21 ou 24 gr de plombs N° 7½ ou 9.
- ◆ Les munitions sont fournies par la FFTir sur le championnat de France
- ◆ Une cartouche selon le règlement.

b) MINIMES :

- ◆ Fusil à canons lisses classique Calibre 12 ou Calibre 20
- ◆ Munitions : Cartouches calibre 12 ou 20 chargées de 21 ou 24 gr de plombs N° 7½ ou 9.
- ◆ Les munitions sont fournies par la FFTir sur le championnat de France
- ◆ Une ou deux cartouches selon la discipline

Le casque de protection auditive est obligatoire (non fourni par l'organisation).

Les protections oculaires sont fortement recommandées et obligatoires pour le mini-skeet (non fournies par l'organisation).

Le gilet de tir est obligatoire. De plus il doit comporter la bande réglementaire pour le mini-skeet.

Tenues vestimentaires : l'article 9.12.1 (ISSF RT Plateau) s'applique pour les compétitions en France. Sauf pour la longueur des shorts et jupes : voir l'article 1.1.12 du présent règlement.

1.1.5 ARBITRAGE

- ◆ L'arbitrage s'effectue selon les dispositions du règlement ISSF (FO/SO) et écoles de tir.
- ◆ L'arbitre précise :
 - Le placement de l'arme en position d'attente.
 - Les situations d'incidents d'arme.

1.2 EPREUVE SPECIFIQUE « BENJAMINS »

1.2.1 INSTALLATION

- ◆ Un pas de tir de 3 postes A, B, C, matérialisés par 3 plots d'un (1) m² placés à 5 mètres en arrière du lanceur pour le désépaulé et à 10 m pour l'épaulé
- ◆ Le poste B est placé dans l'axe du lanceur
- ◆ Le poste A est placé à gauche du poste B
- ◆ Le poste C est placé à droite du poste B
- ◆ Pour le désépaulé, les mêmes postes, avancés de 5 m sont utilisés

Réglages :

- ◆ Hauteur du plateau à 10m du lanceur : 2,5 m.
- ◆ Distance de retombée : **65 m**
- ◆ Trajectoire fixe : plateau montant en face 0° par rapport à l'axe médian.

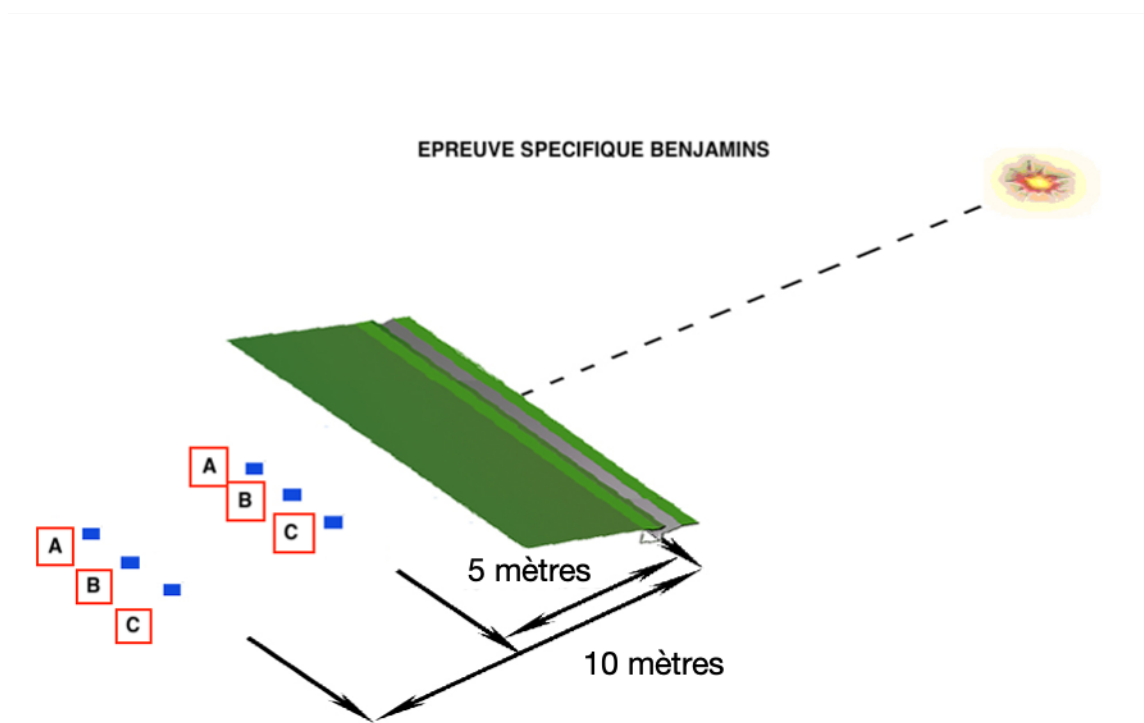


FIGURE 13 : PAS DE TIR « BENJAMINS »

1.2.2 DEROULEMENT DE LA COMPETITION

LES ATHLETES SONT REGROUPES PAR PLANCHES (SERIES) DEFINIES PAR TIRAGE AU SORT ET COMPOSEES DE 4 ATHLETES.

ÉPAULÉE :

Deux (2) séries de 10 plateaux

- ◆ Depuis les postes placés à 10 m, l'athlète en position debout, charge son arme avec une seule cartouche et se met en position d'attente (épaulée) juste avant d'appeler le plateau.
- ◆ L'athlète commande le lancement du plateau et effectue son tir **à l'apparition** de celui-ci.

Le 1^{er} athlète prend place sur le poste B suivi des 3 autres dans l'ordre de la planche.

Il commande le lancement du plateau, effectue son tir puis va prendre place derrière le 4^{ème} athlète.

Le second athlète le remplace sur le poste B et ainsi jusqu'au 4^{ème} athlète de la planche.

Après ce 1^{er} tir, le 1^{er} athlète prend place sur le poste A, le second sur le poste B, le 3^{ème} sur le poste C et le 4^{ème} en réserve derrière le 1^{er} athlète. À l'invitation de l'arbitre, l'athlète au poste A la commande et tire son plateau, puis celui au poste B et enfin celui au poste C.

Lorsque celui-ci a effectué son tir, l'arbitre commande la rotation et tout le groupe se décale d'un poste. Les athlètes tirent ainsi l'un après l'autre à chacun des postes pour les 13 plateaux restants »

Le lancement du plateau s'effectue simultanément au commandement de l'athlète, par l'intermédiaire d'un pulleur (personnel) muni d'une télécommande ou par l'intermédiaire d'une commande électronique (Sono Pull).

DÉSÉPAULÉE :

Important (position S.O. voir règle ISSF RT, Plateau article 9.10.4).

Deux (2) séries de 10 plateaux

- ◆ Depuis les postes placés à 5 m, l'athlète en position debout, charge son arme avec une seule cartouche et se met en position d'attente (désépaulée) juste avant d'appeler le plateau.
- ◆ L'athlète commande le lancement du plateau et effectue son tir **à l'apparition** de celui-ci.

Le 1^{er} athlète prend place sur le poste B suivi des 3 autres dans l'ordre de la planche.

Il commande le lancement du plateau, effectue son tir puis va prendre place derrière le 4^{ème} athlète.

Le second athlète le remplace sur le poste B et ainsi jusqu'au 4^{ème} athlète de la planche.

Après ce 1^{er} tir, le 1^{er} athlète prend place sur le poste A, le second sur le poste B, le 3^{ème} sur le poste C et le 4^{ème} en réserve derrière le 1^{er} athlète. À l'invitation de l'arbitre, l'athlète au poste A la commande et tire son plateau, puis celui au poste B et enfin celui au poste C.

Lorsque celui-ci a effectué son tir, l'arbitre commande la rotation et tout le groupe se décale d'un poste. Les athlètes tirent ainsi l'un après l'autre à chacun des postes pour les 13 plateaux restants »

Le lancement du plateau s'effectue simultanément au commandement de l'athlète, par l'intermédiaire d'un pulleur (personnel) muni d'une télécommande ou par l'intermédiaire d'une commande électronique (Sono Pull).

1.3 EPREUVE SPECIFIQUE « MINIMES »

1.3.1 INSTALLATION

a) Pour le mini-skeet :

Une installation Skeet classique, (Figure 14),

b) Pour la mini-fosse :

Soit une installation fosse multidirectionnelle, (Figure 15),

Soit une installation Fosse Universelle, (Figure 16),

Soit une installation Fosse Olympique. (Figure 17).

1.3.2 DEROULEMENT DE LA COMPETITION

Les concurrents sont regroupés par planches (série) définies par tirage au sort et composées de 6 athlètes.

- Tir désépaulé, mini-skeet

Utilisation d'une installation Skeet classique, pour une approche de la discipline Skeet Olympique

Arme Classique - Utilisation de 1 ou 2 cartouche(s) uniquement pour les doublés

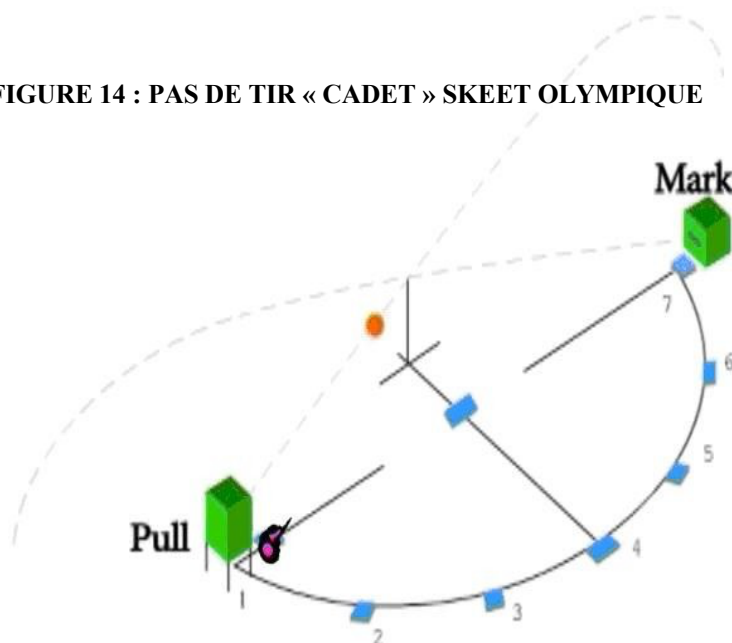
Tir en 3 planches de 22 plateaux

Important (position S.O. voir règle ISSF RT, Plateau article 9.4.4).

Poste 1 : 1 Pull – 1 Mark - 1 Doublé	4 plateaux
Poste 2 (Avancé de 2m) : 1 Pull - 1 Mark - 1 Doublé	4 plateaux
Poste 3 (Avancé de 2m) : 1 Pull - 1 Mark	2 plateaux
Poste 4 (Avancé de 2m) : 1 Pull - 1 Mark	2 plateaux
Poste 5 (Avancé de 2m) : 1 Mark - 1 Pull	2 plateaux
Poste 6 (Avancé de 2m) : 1 Mark - 1 Pull - 1 Doublé	4 plateaux
Poste 7 : 1 Mark – 1 Pull - 1 Doublé	4 plateaux
Total : 22 plateaux	

Réglages :

FIGURE 14 : PAS DE TIR « CADET » SKEET OLYMPIQUE



◆ Plateaux réglés en distance de retombée **65 m.**

- **Tir épaulé, mini-fosse**

Utilisation d'une installation suivante, pour une approche de la discipline Fosse Olympique :

Arme Classique - Utilisation de 2 cartouches.

Tir en 3 planches de 25 plateaux

- **SOIT LANCEUR AUTOMATIQUE MULTIDIRECTIONNEL**

Réglages :

- ◆ Plateaux réglés en distance de retombée **65 m**
- ◆ Plateaux réglés en hauteur entre 1,50 m et 3 m.
- ◆ L'angle ne devra pas dépasser 30° à gauche et 30° à droite.

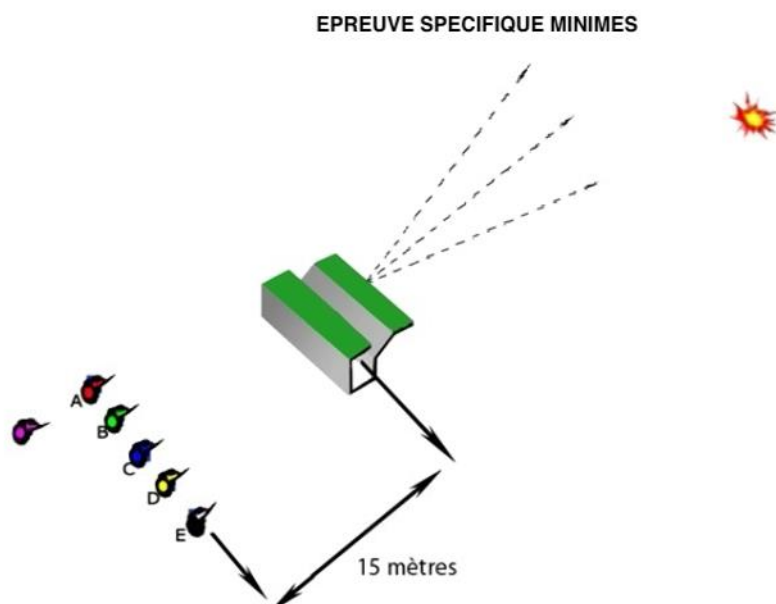


FIGURE 15 : PAS DE TIR « MINIMES » SUR LANCEUR AUTOMATIQUE MULTIDIRECTIONNEL

- **SOIT FOSSE UNIVERSELLE (lanceurs utilisés N° 2,3 et 4)**

Réglages :

- ◆ Plateaux réglés en distance de retombée à **65 m.**
- ◆ **Plateaux réglés en hauteur entre 1,50m et 3,00m.**
- ◆ Le lanceur N°2 lance le plateau entre 20° et 30° à droite,
- ◆ Le lanceur N°3 lance le plateau entre 0° et 5° droite ou gauche,
- ◆ Le lanceur N°4 lance le plateau entre 20° et 30° à gauche.

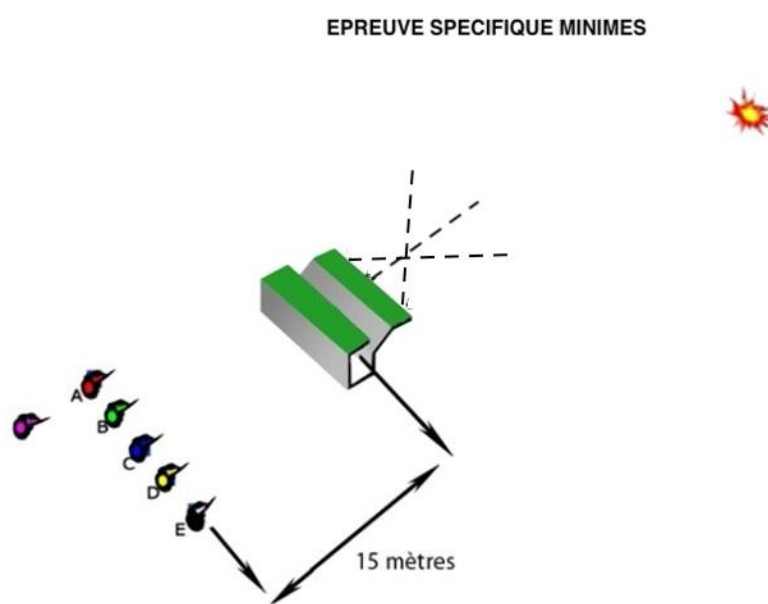


FIGURE 16 : PAS DE TIR « MINIMES » SUR FOSSE UNIVERSELLE – 3 LANCEURS

- **SOIT FOSSE OLYMPIQUE (les 15 lanceurs utilisés)**

Réglages :

- ◆ Plateaux réglés en distance de retombée **65 m.**
- ◆ Plateaux réglés en hauteur entre 1,50m et 3,00m.
- ◆ Grille au choix mais pas de lanceurs réglés à plus de 30°. Pour exemple : détail des réglages de la grille 5 (grille conseillée)

Groupe	Numéro Machine	Direction du Plateau (en degrés)	Hauteur à 10m au-dessus du niveau du sol	Distance
1	1	30 D	1,60 m	65,00 m +/-1 m
	2	0	3,00 m	
	3	15 G	2,00 m	
2	4	25 D	2,80 m	
	5	10 G	1,50 m	
	6	30 G	2,00 m	
3	7	30 D	3,00 m	
	8	5 G	1,80 m	
	9	20 G	1,50 m	
4	10	25 D	1,80 m	
	11	0	1,60 m	
	12	30 G	3,00 m	
5	13	30 D	2,00 m	
	14	10 D	2,40 m	
	15	15 G	1,80 m	

Le lancement du plateau s'effectue simultanément au commandement de l'athlète, par l'intermédiaire d'un **pulleur** (personne) muni d'une télécommande ou par l'intermédiaire d'une commande électronique (Sono Pull).

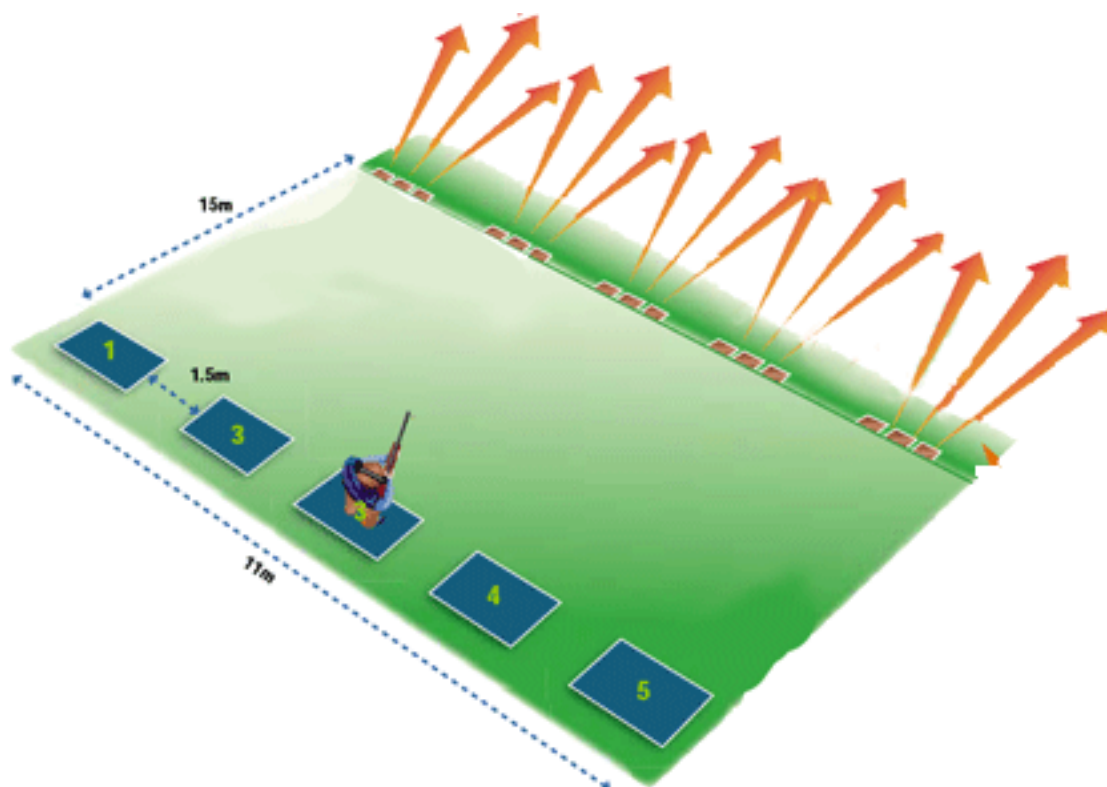


FIGURE 17 : PAS DE TIR « MINIMES » SUR FOSSE OLYMPIQUE

1.4 BARRAGES

1.4.1 INDIVIDUEL

1.4.1.1 CATEGORIE BENJAMIN

De la première à la troisième place, les athlètes sont départagés au premier plateau manqué "désépaulé" au poste C jusqu'à la rupture de l'égalité

À partir de la quatrième place barrage sur la dernière série tirée (désépaulé).

1.4.1.2 CATEGORIE MINIME

Barrage pour les trois premières places

- A la Fosse Olympique selon les règles ISSF (Shoot Off) avec 1 cartouche
- Au Skeet Olympique : refaire le parcours de 1 à 7 jusqu'à rupture de l'égalité (mort subite)

1.4.2 EQUIPES

Les égalités entre équipes sont départagées, si nécessaire, par le plus fort total réalisé en commençant par les dernières planches.

1.5 PENALITES

- ◆ Application des pénalités pour infraction au règlement (voir règle l'article 9.15 (ISSF RT Plateau)).

2 TABLEAU RECAPITULATIF

Catégories	Minime	Benjamin
Nombre de plateaux	75 plateaux « mini-fosse » 66 plateaux « mini-skeet »	4 séries de 10 plateaux (§ 3.3.2)
Installation	Tir désépaulé : Skeet Tir épaulé : Fosse multidirectionnelle ou Fosse universelle ou Fosse olympique	Pas de tir de 3 postes : B = placé dans l'axe du lanceur A = placé à gauche du poste B C = placé à droite du poste B
Réglages	Distance de retombée : 65 m Hauteur entre 1,50m et 3,00m Trajectoire entre 0° et 30° suivant les lanceurs	Distance de retombée : 65m Hauteur : 2,50m Trajectoire fixe à 0° par rapport à l'axe médian
Arme et munitions	Fusil à canon lisse classique Cartouches calibre 12 ou 20 chargées de 21 ou 24gr de plombs N° 7½ ou 9	Fusil à canon lisse classique Cartouches calibre 12 ou 20 chargées de 21 ou 24gr de plombs N° 7½ ou 9